



KAPPA MAGAZINE
Pubblicazione mensile - Anno XIII
NUMERO 140 - FEBBRAIO 2004
Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92
del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di:
KAPPA S.r.l., via San Felice 13, 40122 Bologna
Direttore Responsabile: Sergio Cavallerin
Direttore Editoriale: Giovanni Bovini
Progetto Editoriale, Graffico, Supervisione e
Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni, Andrea Pietroni, Barbara Rossi Redazione Kappa S.r.L:

Rossella Carbotti, Monica Carpino, Marco Felicioni, Silvia Galliani, Mimmo Giannone, Giovanni Mattioli, Nadia Maremmi, Lorenzo Raggioli, Marco Tarnagnini, Serena Varani

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni: C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:
Andrea Baricordi
Adattamento Grafico e Lettering
Fiorella Sorano - Alcadia S.n.c.
Hanno collaborato a questo numero:
Keiko Ichiguchi, il Kappa
Redazione Star Comics:
Maria Grazia Acacia, Marida Brunori, Sergio Selvi
Fotocomposizione:

Fotolito Fasertek - Bologna Editore: EDIZIONI STAR COMICS Srl Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG) Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Distributore esclusivo per le edicole:
C.D.M. S.r.I. - Centro Diffusione Media
Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma
Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo: Edizioni Star Comics Srl - tel. (075) 5918353

Copyright: © Kodansha Ltd. 2004 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comies Srl. in respect of materials in the Italian language. Italian version published by Edizioni Star Comies Srl. under licence from Kodansha Ltd. Genshliken © Klo Shimoku 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comies Srl. 2003. All rights reserved.

Kudanshi © Rokuro Shinotusa 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Aa! Megamisama © Kosuke Fujishima 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Exaction © Kenichi Sonoda 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Narutaru Mohiro Kitoh 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation Modansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Potemkin © Masayuki Kitarnichi 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

2003. All rights reserved.

Moon Lost € Yukinobu Hoshino 2004 (with Takanobu Nishimura). All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodensha Ltd. Italian language translation € Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srd. 2003. All rights reserved.

Mokke © Takatoshi Kumakura 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved. MOON LOST - Un asteroide cento volte più grande di quello che provocò l'estinzione dei dinosauri sta per colpire il pianeta Terra. L'unica speranza, a poche ore dall'impatto, è costituita dal Lunatron, un dispositivo capace di generare un nano-buco nero controllato. Le operazioni si svolgono sulla base lunare Artemis, sotto il comando del coraggioso capitano Dyane Claudel e, in collegamento dalla Terra, dallo scienziato Frost...

MOKKE - Mizuki Hibara e sua sorella maggiore sono dotate di poteri medianici, e per questo in grado di percepire la presenza di spiriti e creature ultraterrene, con cui hanno sovente a che fare nella vita di tutti i giomi...

KUDANSHI - All'interno di Parabellum, un board game in rete, centinaia di giocatori si sfidano attraverso i loro personaggi virtuali in uno scontro sanguinario tra Clan Bianco e Clan Nero. Il misterioso Joel, un 'profeta' Kudan il cui compito è quello di monitorare la zona, è però braccato di nascosto, e porta con sé l'ignara Wufu, apparentemente ignara di tutto...

OTAKU CLUB - Kanji Sasahara decide di iscriversi – come ogni studente giapponese – a un circolo scolastico, e si imbatte nel Genshiken, il circolo per lo studio della cultura visiva moderna, un vero e proprio covo di otaku all'ultimo stadio, dal famelico Madarame all'enorme Kugayama, dal meditabondo Tanaka allo spettrale Presidente. Insieme a Kanji si iscrive anche Makoto Kosaka, che sembra non rendersi conto della frustrazione della sua 'fidanzata' Saki Kasukabe, e successivamente entra nel circolo anche Kanako Ono, giunta dagli USA ma decisamente integrata nel-l'ambiente otaku...

POTËMKIN - Dopo quattordici anni dalla sconfitta, reduci dell'organizzazione Guernicca si riuniscono agli ordini di Tatsugoro Urushizaki per conquistare il mondo. I loro assi nella manica sono le gemelle Haruka e Madoka Guernic, nate in laboratorio, che decidono però di sventare il patetico piano. Ottengono così da un ex supereroe, Takeshi Nanjo, il kit per diventare Toranger Red, ma l'ormai vetusto satellite d'appoggio Yashichi trasforma invece l'assistente fotografa Kaoru Yagami e, successivamente, il cagnolino Scoop (in Toranger Black) e la piccola Momoka (Toranger Pink). Il fotoreporter Takafumi Kinjo scopre che sedici anni prima alla Squadra Toranger era legata un'operazione di merchandising, e cerca informazioni su di essa attraverso una cacotta di card. Il Municipio di Tokyo prende in ostaggio la famiglia di Takeshi Nanjo per costringerlo a radunare i 'nuovi' Toranger, a partire da Kaoru, che rifiuta di unirsi alla squadra. Un giorno, un altro gruppo si autodichiara la Nuova Guernicca e opera finte azioni terroristiche per far entrare in azione i nuovi eroi, mentre la governatrice di Tokyo, Tamao Inohara, complotta per crearne il nuovo capo. Ma in tutto questo, cosa c'entra il prof. Miyauchi, l'impassibile insegnante di musica?

OH, MIA DEA! - Keiichi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea Belldandy. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, Urd e Skuid, la demone Marller, la regina degli inferi Hild (madre di Skuld), e ora anche dall'eccentrico Keima, padre di Keiichi...

EXAXXION - Terrestri e riofardiani convivono sulla Terra, ma il prof. Hosuke Kano sa che questi ultimi progettano la conquista del pianeta. Il generale fardiano Sheska organizza un golpe, così Hosuke mette il figlio Hoichi "Ganchan" Kano alla quida del robot Exaxxion, potentissima arma fardiana dispersa nell'antichità, con l'androide Isaka Minagata. Hoichi batte Sheska, e i soci del generale si coprono le spalle col pianeta madre, mentre Hosuke diffonde la notizia e ottiene una tregua. Hoichi, la fidanzata Akane Hino e i suoi genitori vanno ad abitare alla base, ma il ragazzo decide di tornare a scuola nei panni di Dan Kabuto, e lo stesso fa Minagata come Sako Kumakita. Il redivivo Sheska, ormai 'scomodo' per il governo fardiano, si lascia credere morto per agire di nascosto, mentre Riofard indaga e invia la flotta sulla Terra. Intanto, trasmissioni terrestri pirata sollevano l'opinione pubblica contro il governo alieno. Sheska consegna a Hosuke i dati della flotta aliena in cambio della leadership dei fardiani terrestri, e insieme riprendono un video che li mostra amici, mentre ovunque nasce l'odio interraziale. L'insegnante aliena Kimber Riffle e lo studente giapponese Takashi Murata vengono salvati e portati alla base, e Hoichi scopre che ora deve considerare Sheska un suo alleato. La flotta fardiana parte dal pianeta madre alla volta della Terra, ma Hosuke conosce già le coordinate d'arrivo, ed è pronto ad accoglierla, mentre progetta campi di concentramento e quartieri isolati per i fardiani terrestri...

NARUTARU - Shiina Tamai trova Hoshimaru, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica Akira Sakura e il suo En Soph. Le creature sono 'cuccioli di drago', capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né capaci di prooreare: per questo motivo devono legarsi a esseri umani. Hoshimaru uccide il giovane Tomonori Komori per salvare le due, e i suoi compagni Satomi Ozawa e Bungo Takano iniziano a cercarlo. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti nei cieli, comandato dal dispotico Tatsumi Miyako e dalla dottoressa Misao Tamai, madre di Shiina. Sudo Naozumi, 'capo' di Satomi e Bungo, con la collaborazione di Mamiko Kuri, fa entrare in azione i 'cuccioli' dei due, Amapola e Hainuwele, che annichiliscono l'esercito, mentre Akira e Shiina vengono salvate da Takeo Tsurumaru e Norio Koga. Miyako e Aki Sato identificano dei possessori di cuccioli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre Shiina, Bungo e Satomi scoprono le rispettive identità. Quest'ultima decide di uccidere la prima ma riesce solo a ferirla, grazie all'intervento di una misteriosa giovane scesa dal cielo che saiva Shiina e riduce in fin di vita Satomi...

Mada Fuyu © Daisuke Igarashi 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

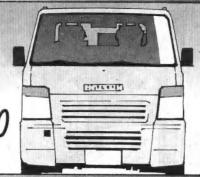
Tokyo Time Paradox © Kia Asamiya 2004, All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha

Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. Ali rights reserved. MB: Original artworks reversed for Star Comics Edition. NB: I personaggi present in questo albo sono tutti maggiorenni, e comunque non si tratta di persone realimente esistenti bensì di semolici raporesentazioni grafiche.



MENO MALE CHE I TUOI BAGAGLI SONO POCHI! QUESTO E' IL LUITTE MASSIMO CHE PUO' PORTARE IL MIO CAMIONCINO!

WROOO



QUANPO CI SI SEPARA DALLA PON-NA CON CUI SI ABITAVA, FINISCE AUTOMATICA-MENTE COSI: SPECIE SE HAI ABITATO A CASA SUA. IN QUESTI CASI E' NORMALE AVERE POCHISSIMA ROBA.

COMUNQUE SIA, SE
NON ALTRO SEI RIUSCITO A TROVARE SUBITO UN
NUOVO APPARTAMENTO.
SEGAWA DICEVA CHE SI
TRATTA DI UN PALAZZO
MOLTO FAMOSO.

THUMP



PARE PROPRIO DI SIV SI CHIAMA PARADOX. FORSE EV UNO DI QUEI PALAZZI PROGETTATI DA QUALCHE ARCHI-TETTO FAMOSO...



E` CHE NON
HO PROPRIO AVUTO TEMPO... SONO
STATO FORTUNATO
PERCHE' IL PADRE DI
SEGAWA GESTISCE
UN'AGENZIA IMMOBILIARE.

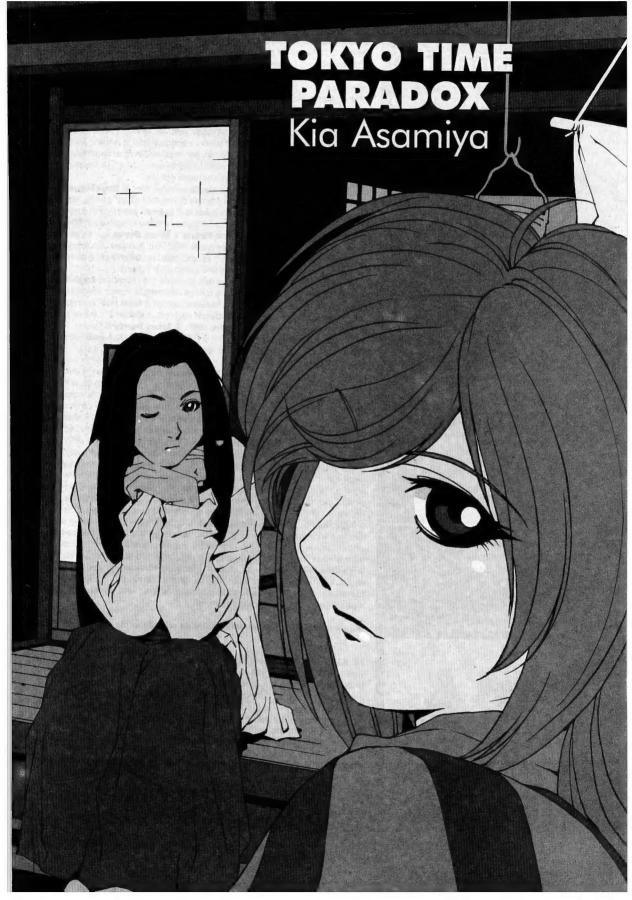
MA DICI DAVVERO? ANCH'IO
VORREI ABITARE
IN UN POSTO DA
VERO FIGO COME
QUELLO! AH,
POVREMMO
ESSERCI!





SE LE INDI-CAZIONI SONO GIUSTE, DOVREB-BE ESSERE QUI.





sommario

+ TOKYO TIME PARADOX	1
di Kia Asamiya	
+ EDITORIALE	4
+ ANCORA INVERNO	
di Daisuke Igarashi	45
+ NARUTARU	
Situazioni personali	
di Mahira Kito	61
+ NARUTARU	
Due fughe	
di Mohiro Kito	77
+ MOON LOST	
Capitolo 2	
di Yukinabu Hoshino	
(con Takanobu Nishiyama)	93
+ EXAXXION	
Percentuali di successo	
di Kenichi Sonoda	117
+ POTËMKIN	
Dalla giungla, con amore	
di Masayuki Kitamichi	137
+ OH, MIA DEA!	
Il giardino delle Dee	
di Kosuke Fujishima	161
+ PUNTO A KAPPA	
a cura dei Kappa boys	182
+ TOP TEN MANGA	182
+ MOKKE Okurimono	
di Takatoshi Kumakura	216
+ OTAKU CLUB	210
High, fly high	
di Kio Shimoku	240
UI NIO OHIITIUKU	240

In copertina: TOKYO TIME PARADOX © Kia Asamiya/Kodansha

Qui sotto: JUN di Antonella Dellisanti (per il primo NonKorso Kappa)



CUCU'. ECCOCI QUA!

Salve a tutti. Siamo qui dietro. Se fossimo in TV, vi diremmo "interrompiamo le trasmissioni per una comunicazione di servizio", ma dato che siamo sulla cara, vecchia, amata carta stampata, vi diciamo la semplice verità, ovvero che in questo numero la mole di fumetti (e la disposizione delle pagine destra-sinistra, che noi preferiamo non variare dall'originale) è tale da costringerci a strizzare le rubriche nel poco spazio rimanente. Comunque, non temate, perché nei prossimi numeri, tanto per gradira, riprenderà la super-richiestissima *Bubrikeiko*, che in questo periodo andrà ad affiancare serial come **Makke** di Takatoshi Kumakura (vi piace, vero? ve l'avevamo detto...) e le storie autoconclusive di Daisuke Igarashi (un piccolo assaggio in questo numero, fateci sapere se l'avete gradito): la nostra Keiko ci porterà per un po' nell'universo tenebroso degli spiriti e dei mostri giapponesi, raccontandoci un po' di quello che si può trovere pesseggiando per le stradine di campagna del suo peese d'origine.

Dal punto di vista dei fumetti 'titolari' di questa nuova versione di Kappa Magazine, invece, direi che siamo già quasi al punto ottimele di restauro. 'Guasi' perché, come noterete, abbiamo dovuto saltare il previsto episodio di Kudanehi (ma solo per questo mese,
non preoccupatevi) a causa dei motivi di cui sopra: complice un episodio di Makta 'fuori
formato', le Kappa Sorprese Tokyo Time Paradox e Ancora Inverno (già da tempo concordate con gli autori) e il preanunciato doppio episodio di Marutaru, non abbiamo potuto far altro che questo. Speriamo di non essere linciati pubblicamente, e diamo appuntamento ai fan del nostro 'web board game' fumettistico a marzo.

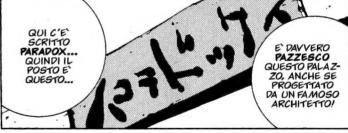
Insomma, ora avete più o meno un'idea della direzione che i fumetti di Kappa Magazine stanno prendendo, e ci piacerebbe avere qualche commento in merito, specie sulle serie più nuove. C'è ancore spazio per la fantascienza classica di Moon Lost? Apprezzate l'approccio 'quotidiano' agli spiriti della tradizione nipponica in Moltie? E' il momento giusto per le sperimentazioni/provocazioni come quelle di Ancora Inverno di Daisuke Igarashi? Trovate interessante lo stile graf(fiato)ico di Rokuro Shinofusa in Kudanshi? Ritenete che Potëmkin, anche se specificamente dedicato a un pubblico colto in tema di manga/anime/sentai, possa far breccia e stimolare il senso d'ironia nel lettore medio italiano? Cosa ne pensate, infine, di quell'Otalu Club che parla di noi fruitori di 'cultura visiva moderna giapponese'? Vi riconoscete nei relativi personaggi e nei loro tic, come spesso facciamo noi, oppure li trovate semplicemente insopportabili? E, infine, cosa ne pensate della nostra recente abitudine di pubblicare le storie più 'nipponiche' con lettura 'alla giapponese', a partire dal fondo della rivista? Secondo voi c'è il rischio di allontanare il cosiddetto lettore occasionale, oppure questo lo incuriosirà doppiamente, aprendogli nuove prospettive di lettura? E. soprattutto, fra di voi c'è qualcuno che si definisca tale (lettore occasionale), o siamo tutti ferrati in materia, col rischio di creare una sorta di ghetto di amanti del genere? Sono tutti quesiti a cui ci piacerebbe avere risposte, tornando una volta per tutte a parlare di 'fumetto' invece che di 'fumetti'. Sembra la stessa cosa, ma non lo è, pensateci su bene. Per stavolta è tutto. Nei prossimi numeri arriveranno a tenerci compagnia Tatsuya Egawa e (di nuovo) il mitico Kia Asamiya, con un episodio super-extra-conclusivo della saga di Compiler, per la giola nostra e di chiunque ci segue dall'alba dei tempi. Come? Perché 'alba dei tempi'? Perché abbiamo scoperto che la nostra cara, vecchia, ammaccata, sempre-a-rischio-di-colare-a-picco rivista ammiraglia è la quarta rivista di fumetto più longeva pubblicata tuttora in Italia, dopo Linus (che coi suoi 39 anni di vita ci fa ciao-ciao dall'Olimpo dell'Editoria) e alle costole di Frigidaire e Blue. Vediamo un po' se ce la facciamo ad arrivare almeno al dodicesimo anno (luglio 2004), poi al terzo giro di boa col numero 150 (dicembre 2004), e poi eventualmente proseguire coraggiosamente la navigazione verso nuovi, strani manga, là dove nessuna rivista è mai giunta prima (swooosh!).

Kappa koys «Sli uomini sono agitati e turbati, non dalle cose, ma dalle opinioni che essi kanno delle cose.» Epitteto

P.S.: Molti di voi, disperati per via delle tempistiche brevissime, ci hanno chiesto di rinviare la data di consegna degli elaborati del NonKerso 2 - Howi before Ghibli. Soprattutto si tretta di chi ha deciso di cimentarsi con le quattro pagine di fumetto, che ovviamente, è costretto a fare il quadruplo del lavoro rispetto a chi partecipa alla Sezione Illustrazione, e di chi ha letto l'annuncio in ritardo (e sì che il non-regolamento lo abbiamo pubblicato per due mesi su Kappa Magazine 135 e 136...). Mettiamola così: il NonKorso 2 si è concluso (abbiamo già molti elaborati de visionare) ma, dato che non ci siamo ancora riuniti per deliberare, chiunque abbia un 'lavoro in corso' e lo possa dimostrare fin da ora (inviateci una e-mail all'indirizzo info@starcomics.com), può spedire il tutto entro il 30 aprile (farà fede il timbro postale). Ci dispiace, ma non possiamo andare oltre: bisogna dere un responso e iniziare a prepararsi per il NonKorso 3 (eh. già! E anche in questo caso ci saranno interessanti novità per tutti), e soprattutto non possiamo sovrapporre quello attualmente in corso con l'imminente uscita nipponica del film di Miyazaki, a cui preferiremmo che non v'ispiraste. Anzi, se fate i bravi e ci promettete di non scopiazzarlo, vi informiamo che la (personalissima) interpretazione dello Studio Ghibli de Il Castello Magico di Howl è già visibile in un trailer animato che circola in rete de qualche tempo. Date un'occhiata al sito www.movie-page.com/trailers/h-i.htm e cliccate sul titolo "Howl's Moving Castle" per visionare il filmato. Buon divertimento e buon lavoro.







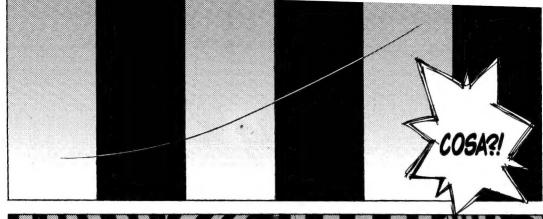
OVVERO IL

NUMERO 2



COMUNQUE























HO SENTHO DIRE CHE CI SONO MOLTE PERSONE IN ATTESA DI PO-TER VENIRE A VIVERE CUI





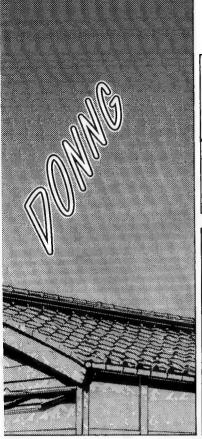




MA ALLORA... IL CARRO FUNEBRE CHE ABBIAMO INCROCIA-TO POCO FA...



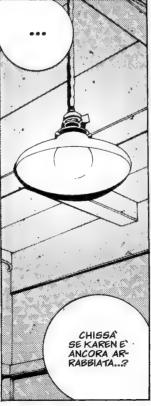
LA PERSONA
CHE ABITAVA IN
QUESTO MONOLOCALE E' MORTA
PA POCO ?! E' PER
QUESTO CHE CI
SONO ANCORA
GLI APPOBBI
FUNEBRI?!











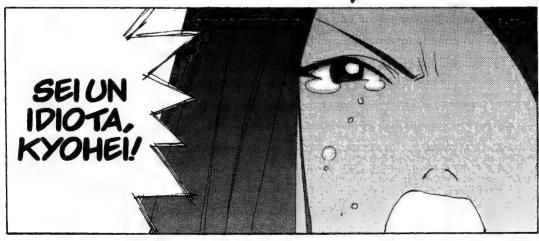














PANNAZIONE... ULTI-MAMENTE SONO PAVVERO MAMENTE SONO DAVVERO SFORTUNATO... PRIMA LA ROTTURA DEL RAPPORTO CON KAREN... POI QUESTA SPECIE DI SET CINEMATO-SRAFICO CAMUFFATO DA CONDOMINIO...





KYOKO... QUESTA CASA DEV'ESSERE COST ORDINATA PER-CHE' CI ABITAVA LEI... EPPURE QUESTO CONDOMINIO MI DA' I BRIVIDI...











ECCO, QUESTA E' NUOVA... PERCHE' HA CAMBIATO IL CANALE DA SOLO?

























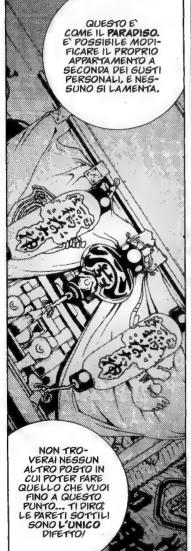
























'<--- SCUOLA PROFESSIONALE DI TO-KYO PER REGISTI CINEMATOGRAFICI



















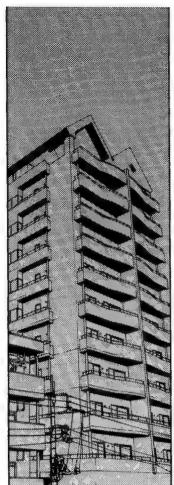
























































COS'E QUESTO
VUOTO CHE SI E CREATO NEL TUO CUORE...?
SE RIUSCIRAII A CAPIRLO, SICURAMENTE LA
VITA IN QUESTO POSTO
DIVENTERÀ PER TE FANTASTICA. SEMBRERA IL
PARADISO ANCHE A TE!

















X IL TIPICO BRINDISI NIPPONICO. SE VI CAPITA DI FARNE UNO. OCCHIO ALLE FIGURACCE ED EVITATE DI GRIDARE IL CLASSICO "CIN CIN"; PERCHE` QUESTA PAROLINA, IN GIAPPONE, INDICA L'ORGANO SESSUALE MASCHILE. **KB**















KYOHEI ...





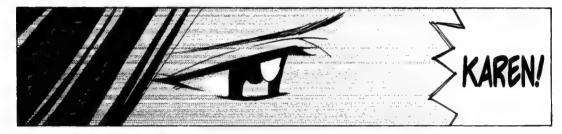




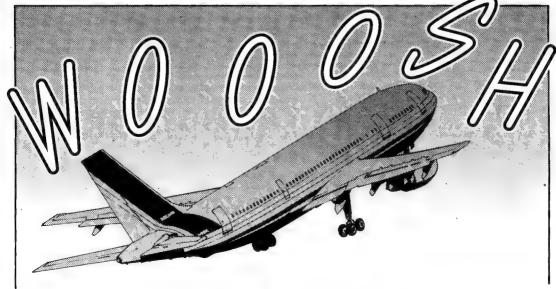






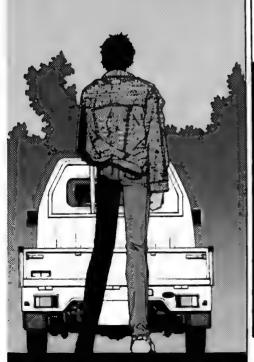








W000









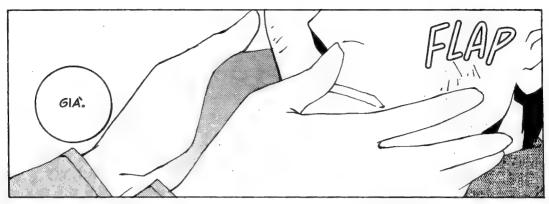


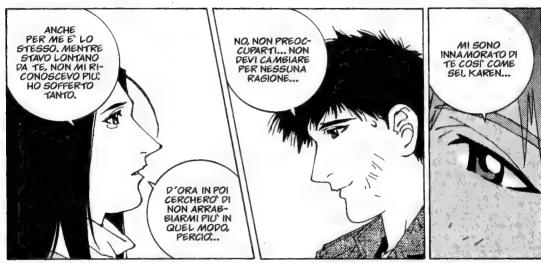




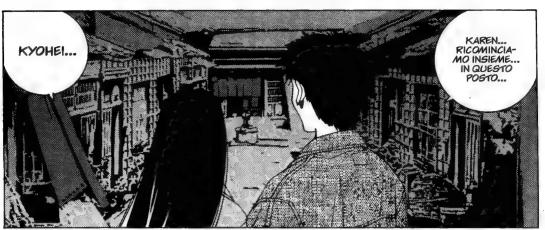




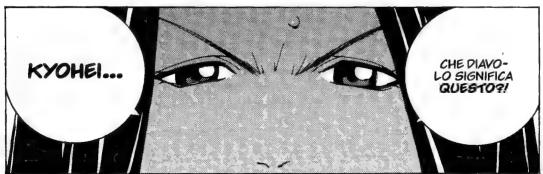




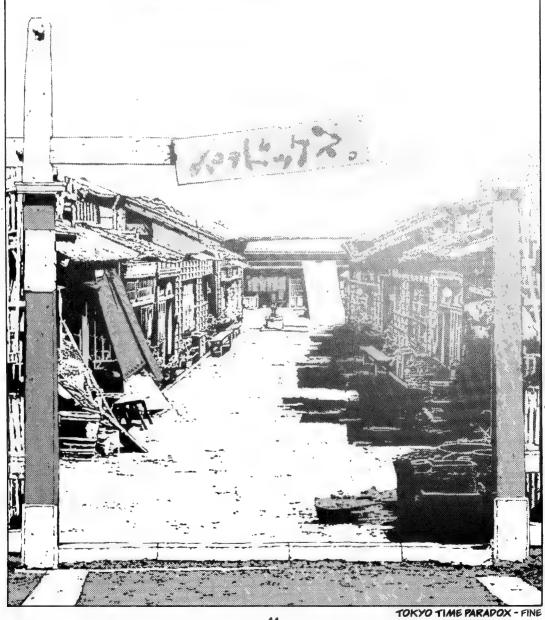




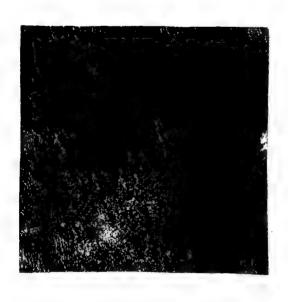




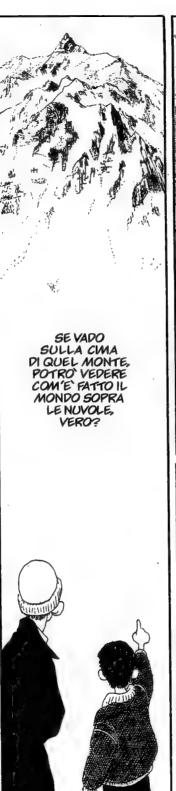




Daisuke Igarashi ANCORA INVERNO







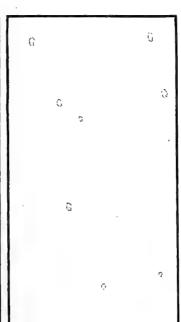










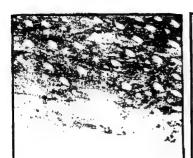








QUEL SUONO LIEVE ACCOMPAGNA-TO DAL VENTO AFFERRO L'UOMO.





SARA' IL FRUSCIO DELLE FRONDE DI QUALCHE BOSCO LONTANO?

SARA`IL MORMORIO DELL'ACQUA CHE SCORRE IN QUALCHE RU-SCELLO?

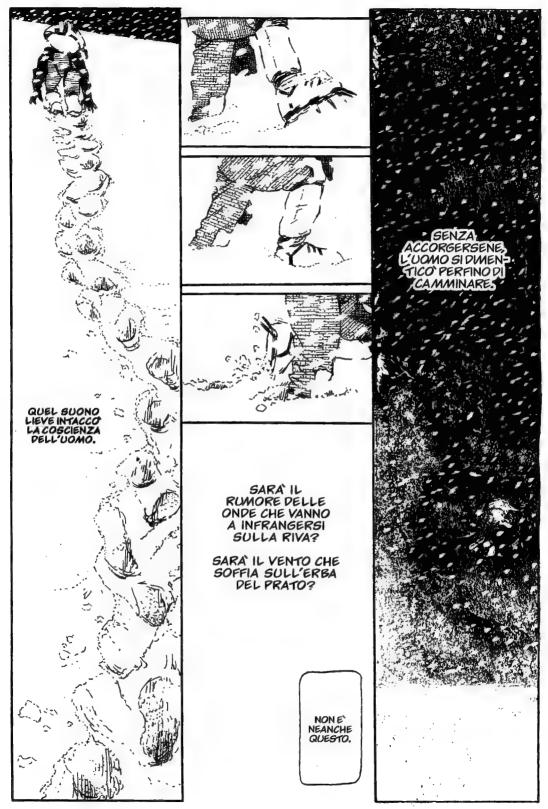
> COSA SA-RA` QUESTO SUONO..?

MI SEMBRA DI AVERLO GIA SENTITO DA QUALCHE PARTE...





NO. NON E' QUESTO.





SARA IL SUONO DI NUMEROSI SONAGLI CHE TINTIN-NANO...?

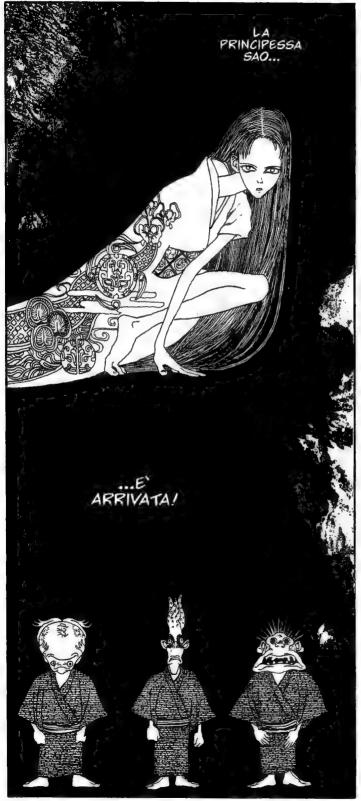








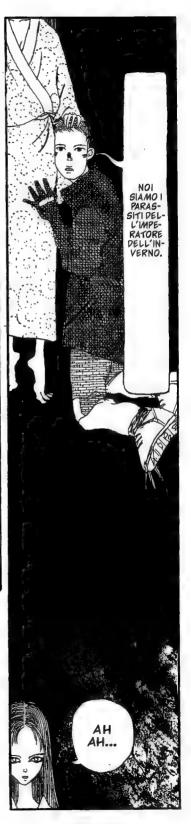








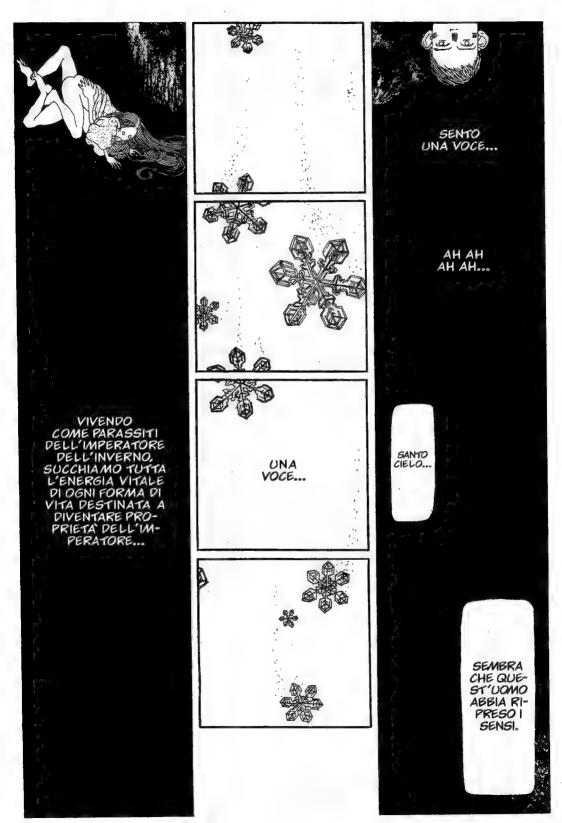




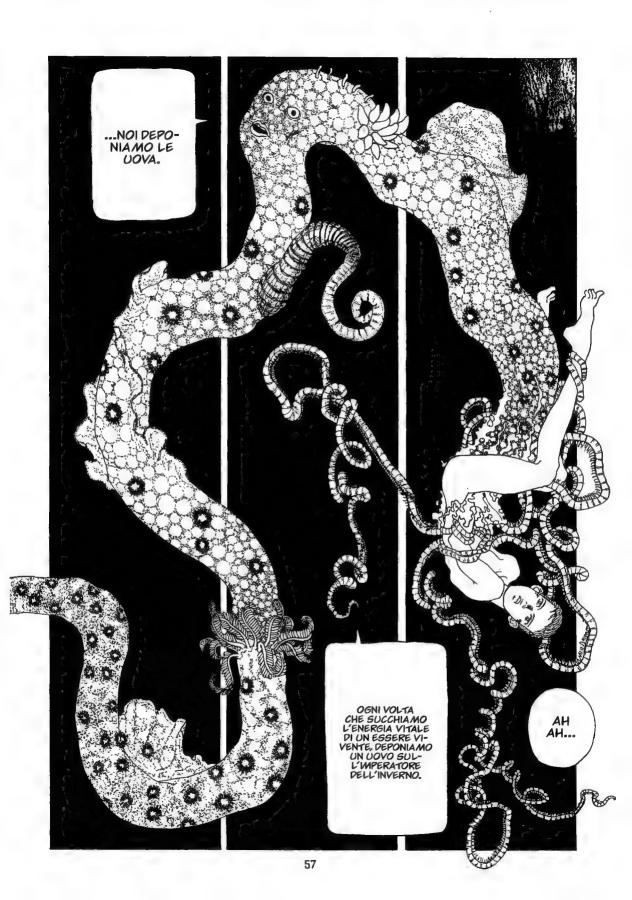


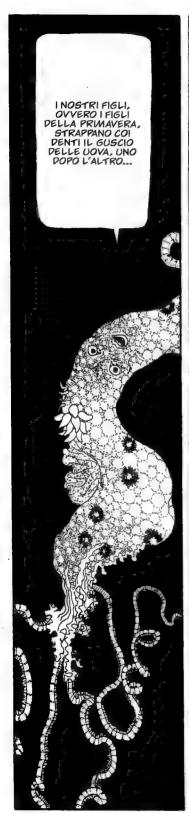


























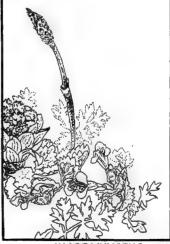


QUESTO
FU IL SOGNO
DELL'UOMO
CHE DORMIVA SOTTO IL
GHIACCIO.



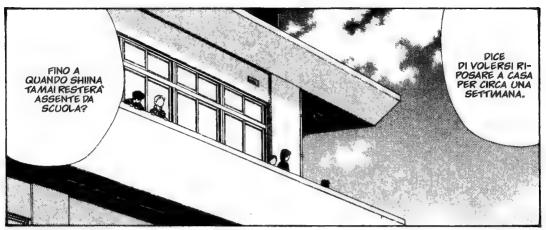
Principessa Sao

E' la dea che si occupa della primavera, considerata anche la divinità che crea i monti e i campi durante la primavera. La Principessa Tatsuta è il suo corrispettivo autunnale.



ANCORA INVERNO - FINE







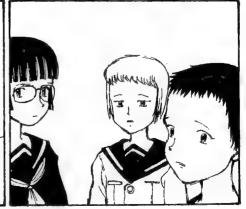




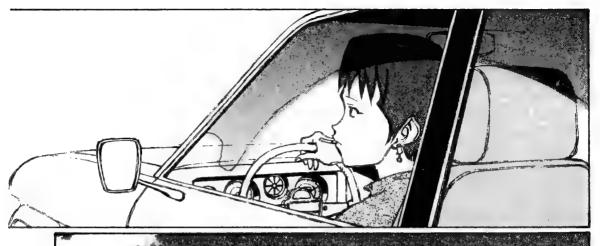


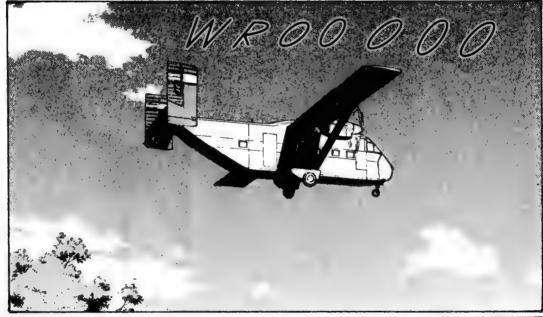


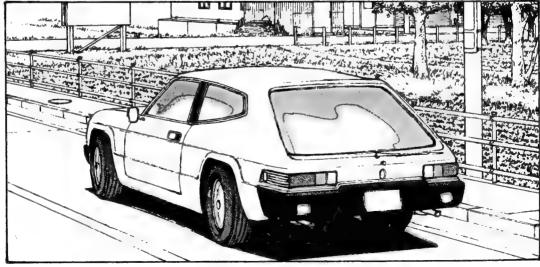




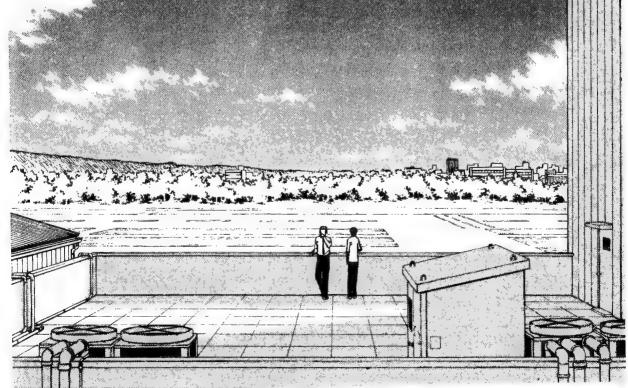


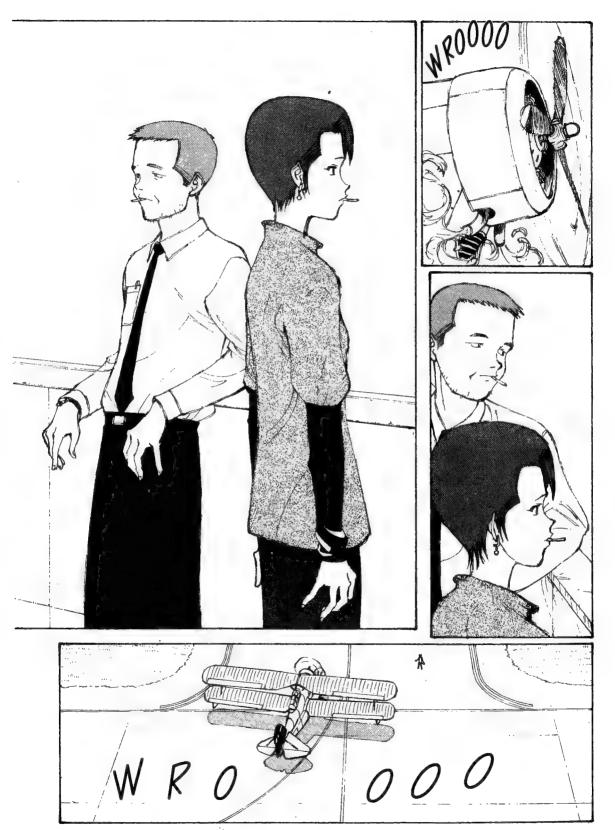


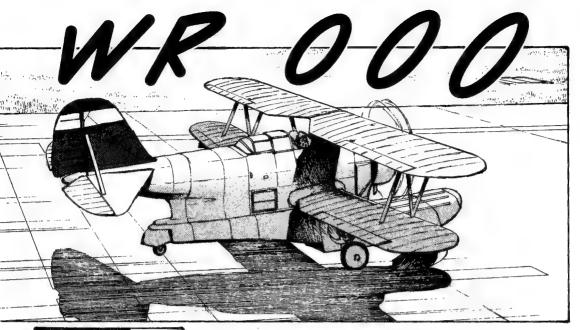




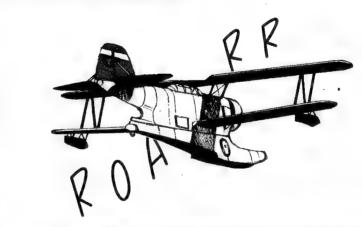


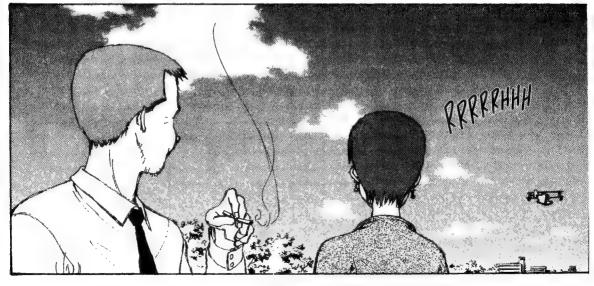


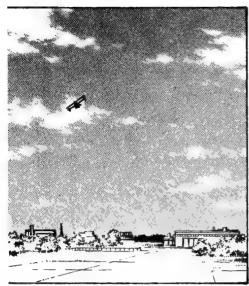








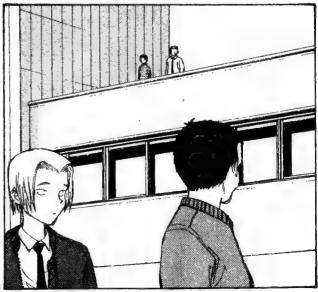






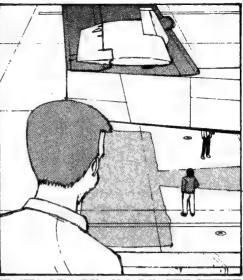


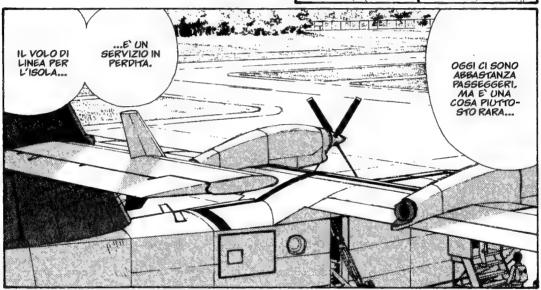










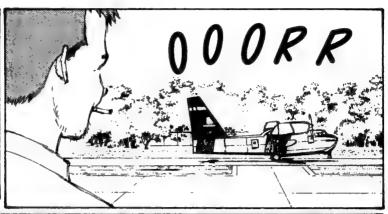


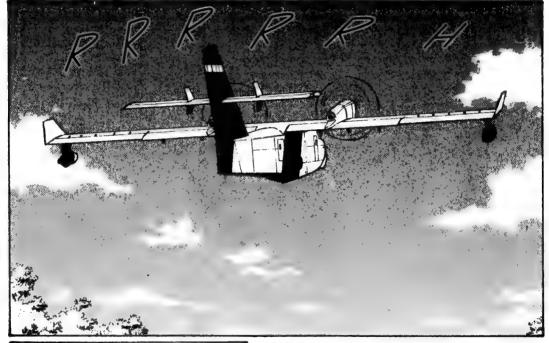


































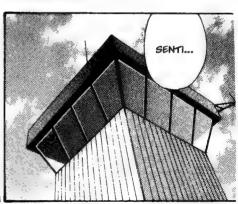
















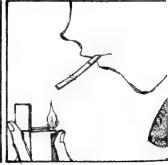


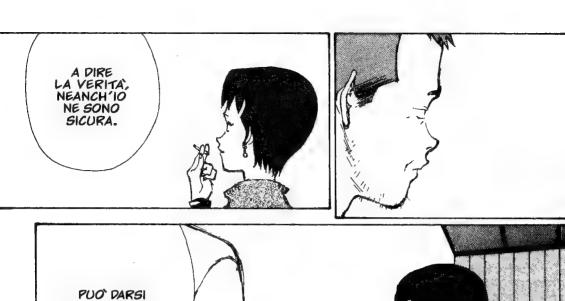










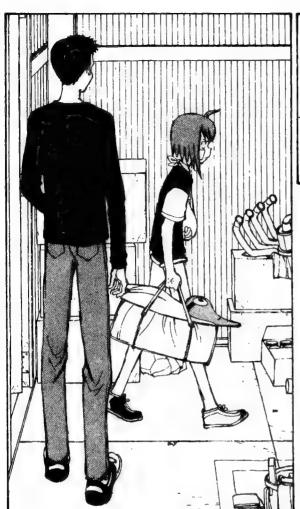






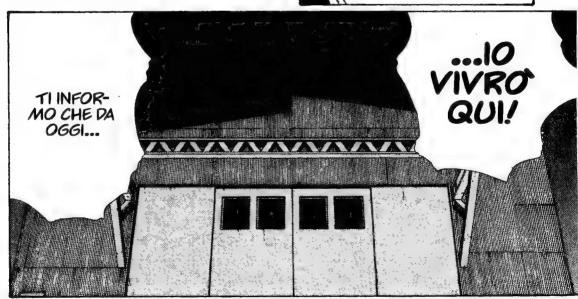


















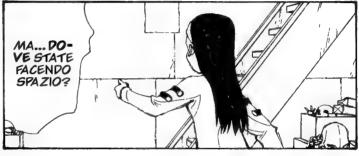










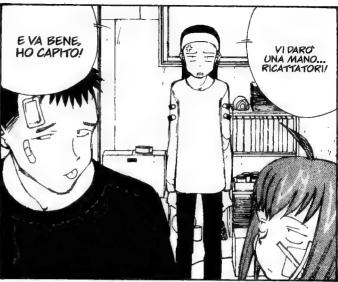


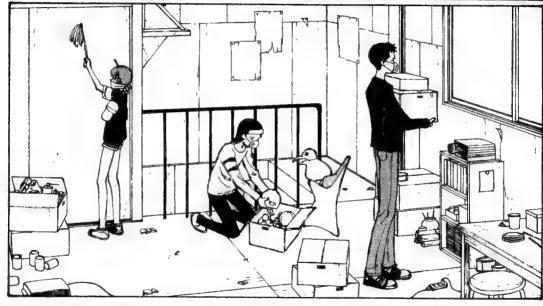


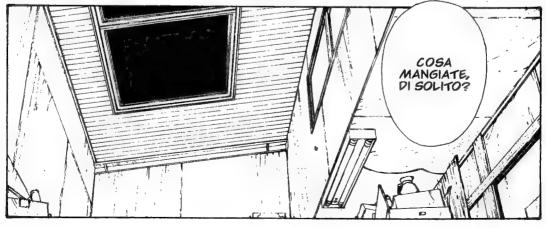


MARU!













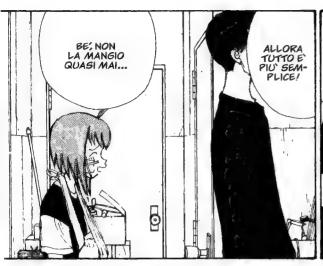






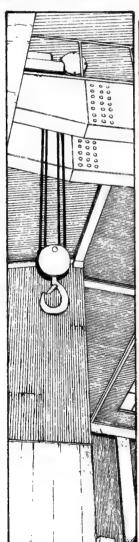
























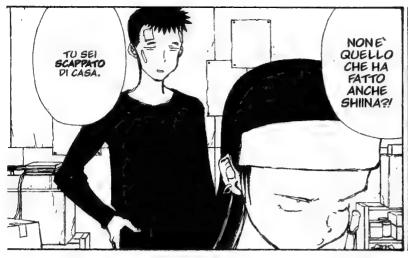


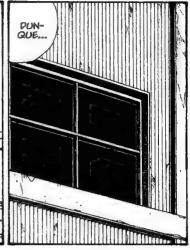




LUI E' DIVER-SO DAI MIEI GENHORI...







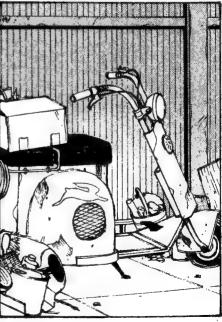








































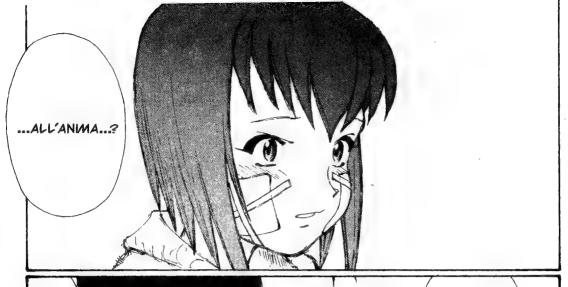






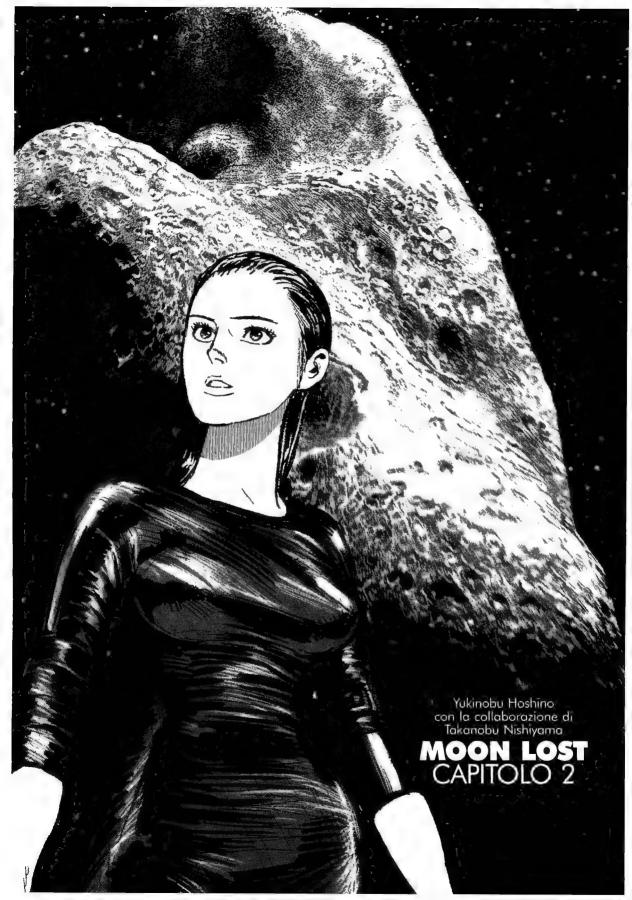




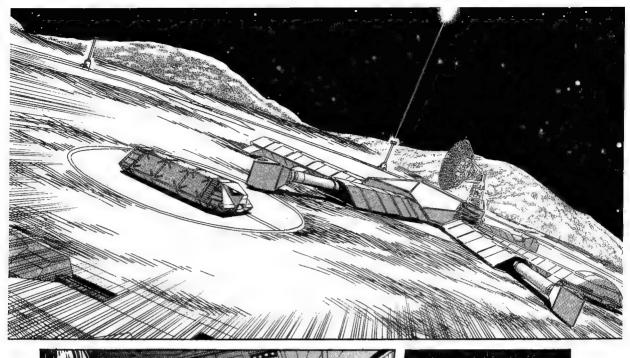










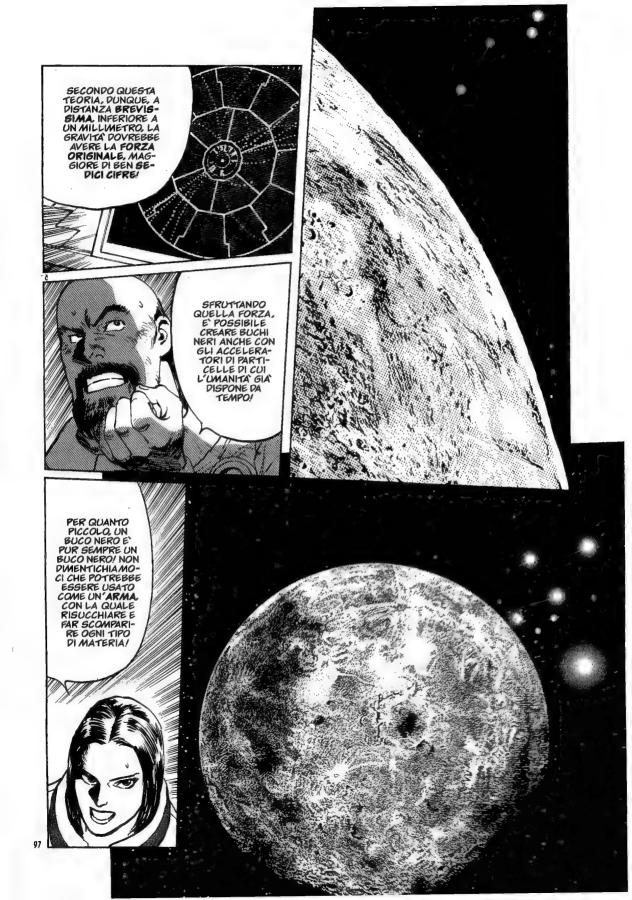


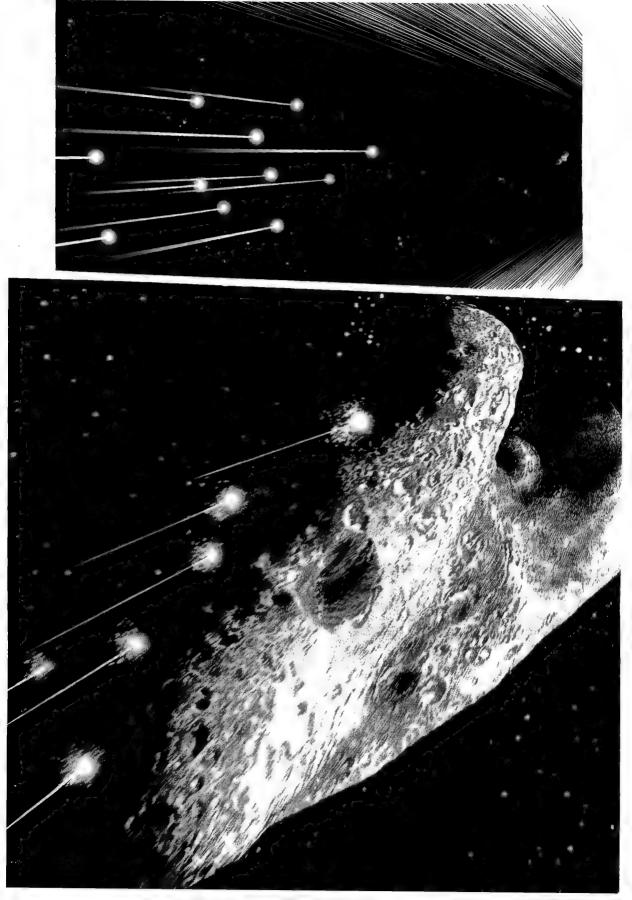




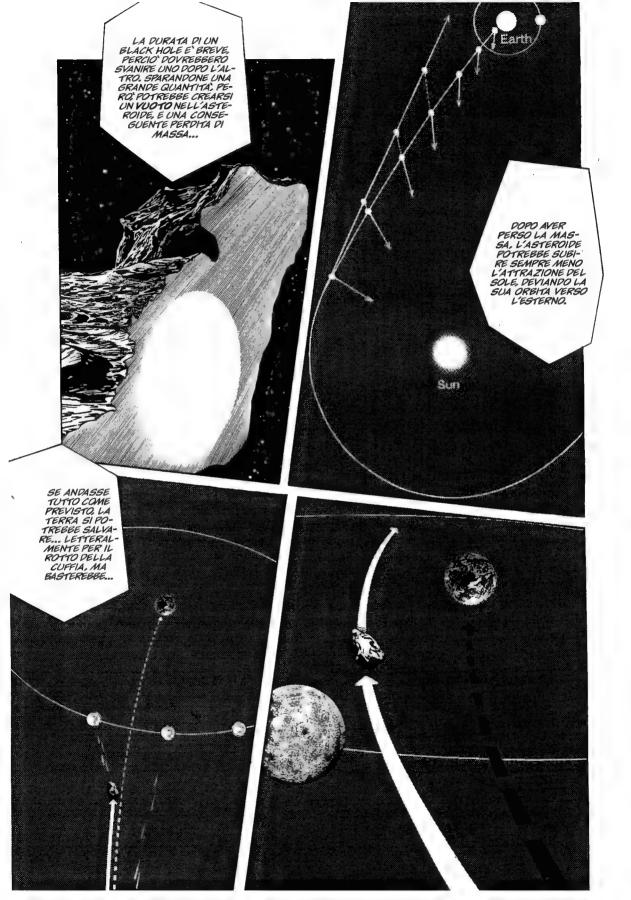
PROVA A
CONGIDERARE IL
NOSTRO UNIVERSO
COME UNA SORTA DI
MEMBRANA SOTTILE,
IPOTIZZANDO L'ESISTENZA DI UN'ALTRA
DIMENSIONE COLLEGATA A ESSA IN
VARIE FORME...

LA LUCE, LA
FORZA MAGNETICA E
OGNI IRRADIA ZIONE SONO
TRASMESSE SULLA MEMBRANA, MENTRE SOLO LA
GRAVITÀ SI DISPERDE AN
CHE VERSO L'ALTRA DIMENSIONE... E' PER QUESTO MOTIVO CHE LA GRAVITÀ DIVENTA SEMPRE PIU
DEBOLE, IN PROPORZIONE INVERSA RISPETTO
ALLA DISTANZA/











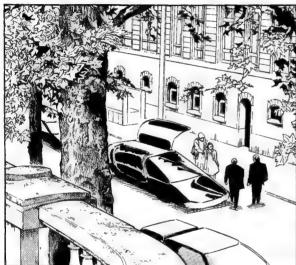








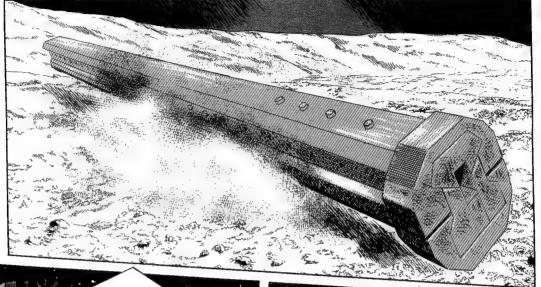




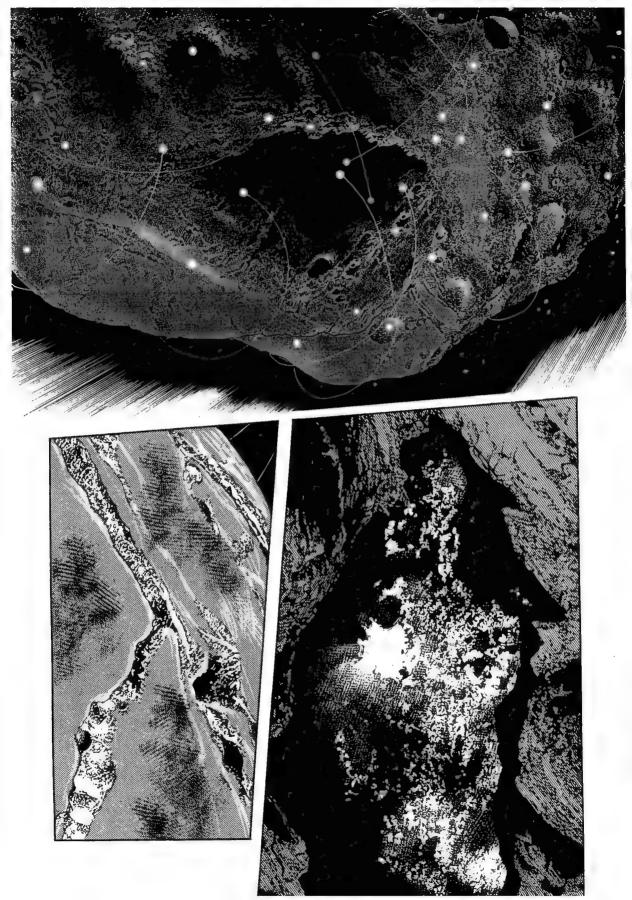


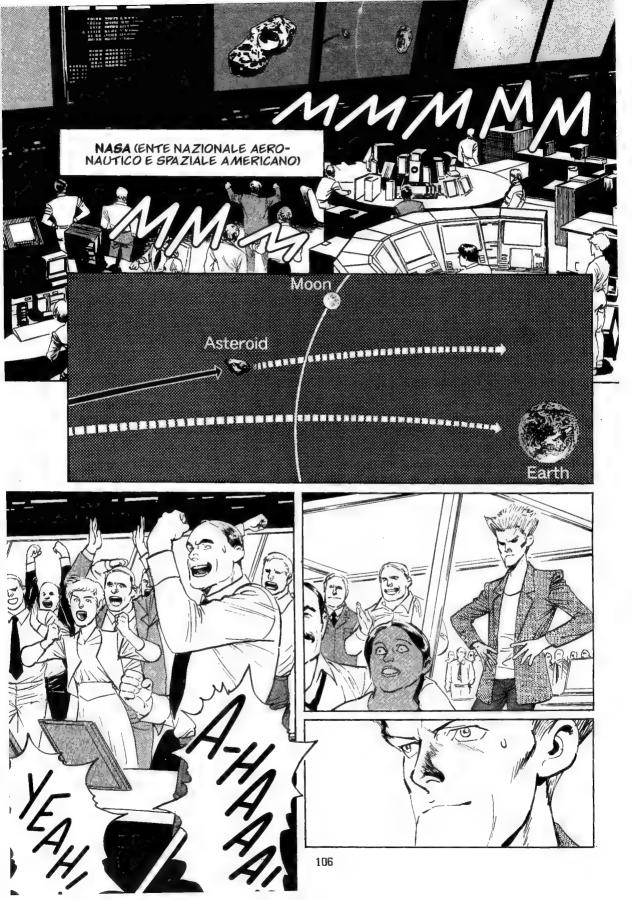






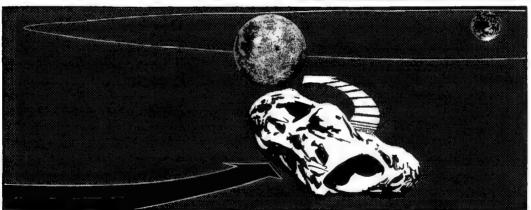




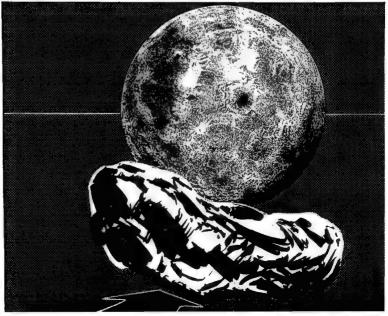






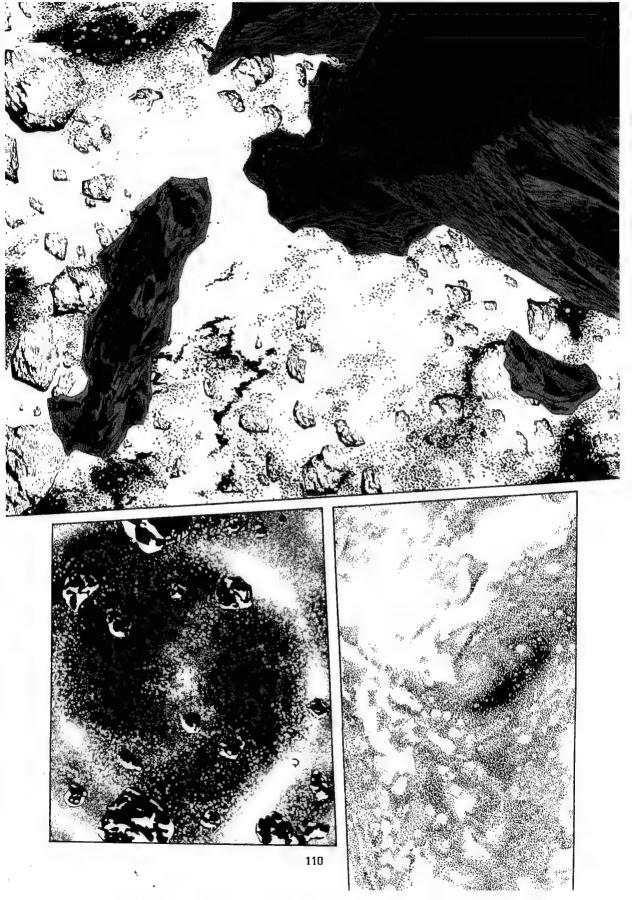








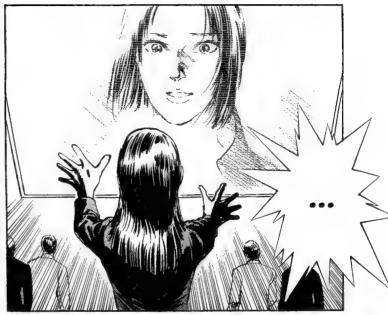






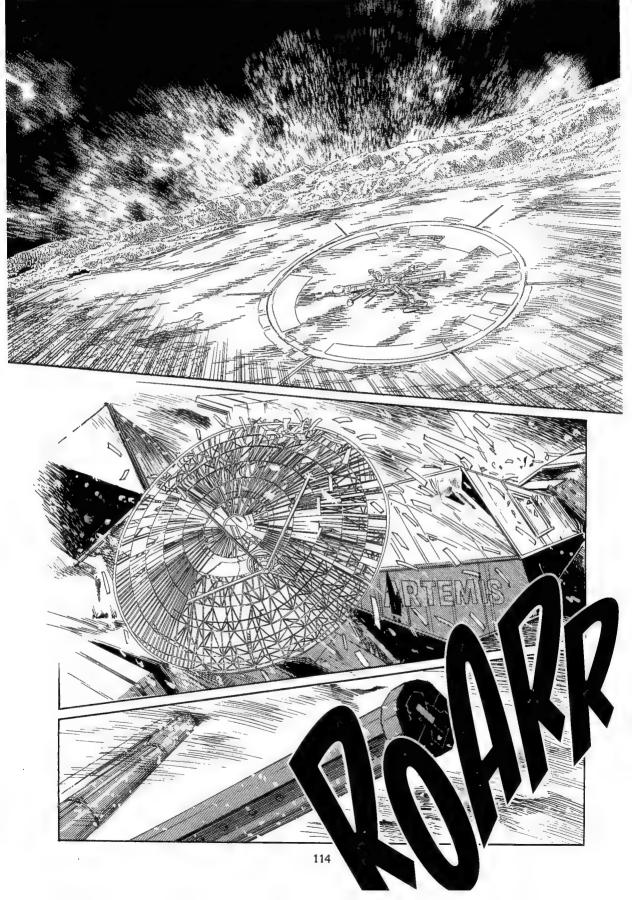




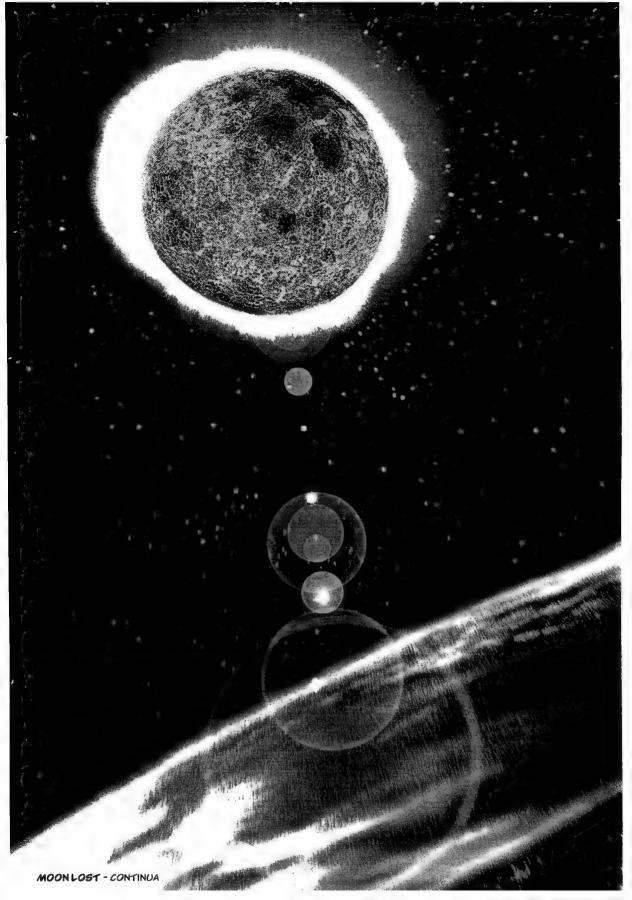






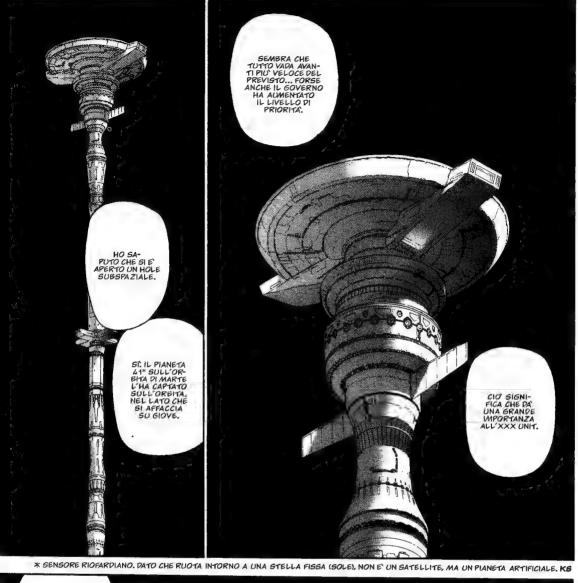






Kenichi Sonoda EXAXXION PERCENTUALI DI SUCCESSO





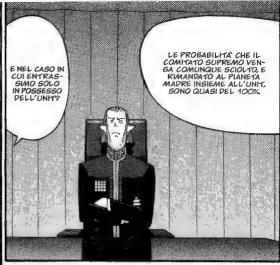






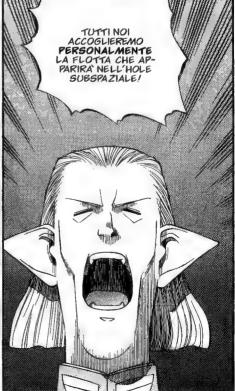
























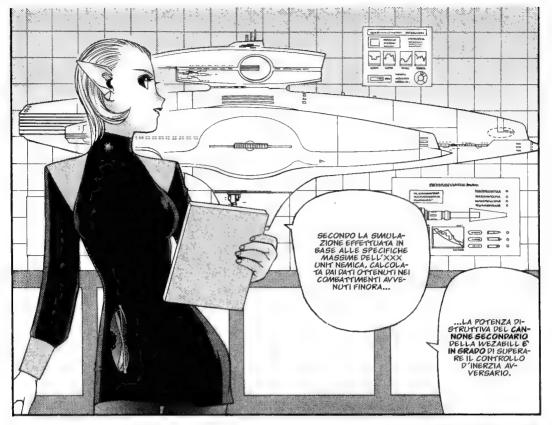


















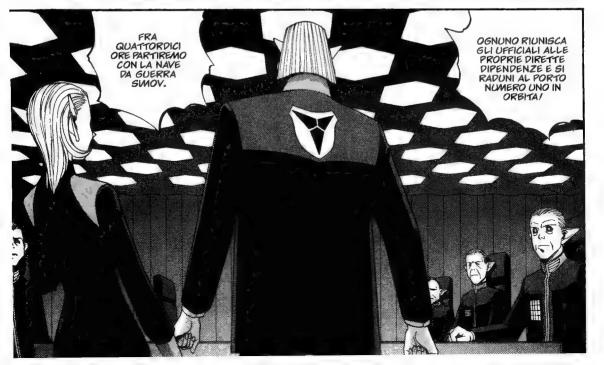


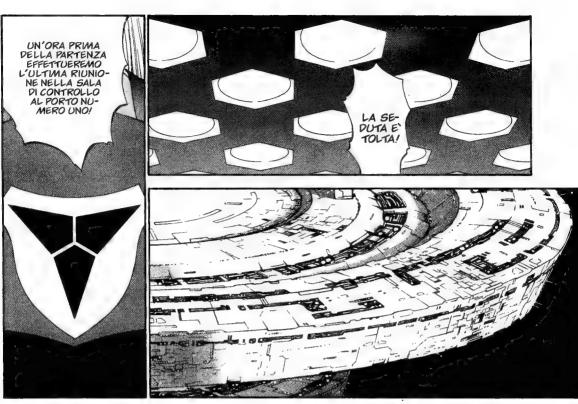


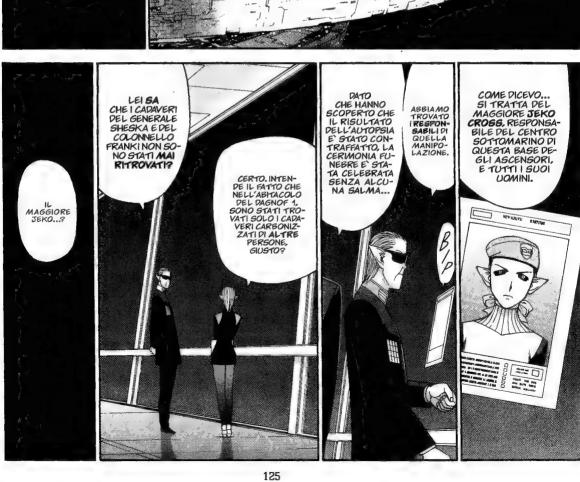








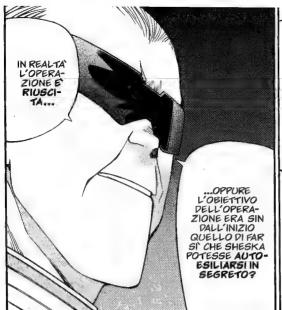






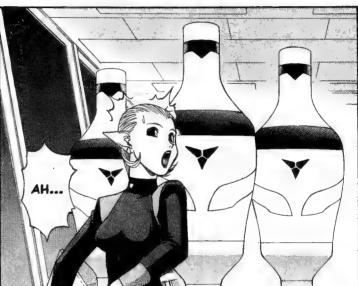




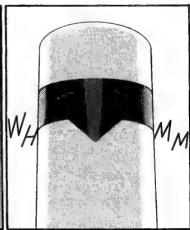
















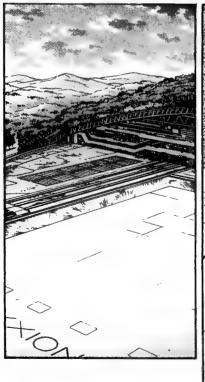
















AKANE!









































...FACCIA
AVERE UN
GLOVE PER
LA TRASFORMAZIONE ANCHE A ME, E MI
FACCIA USCIRE
FUORI INSIEME
ALLA PROFESSORESSA
KMBER!

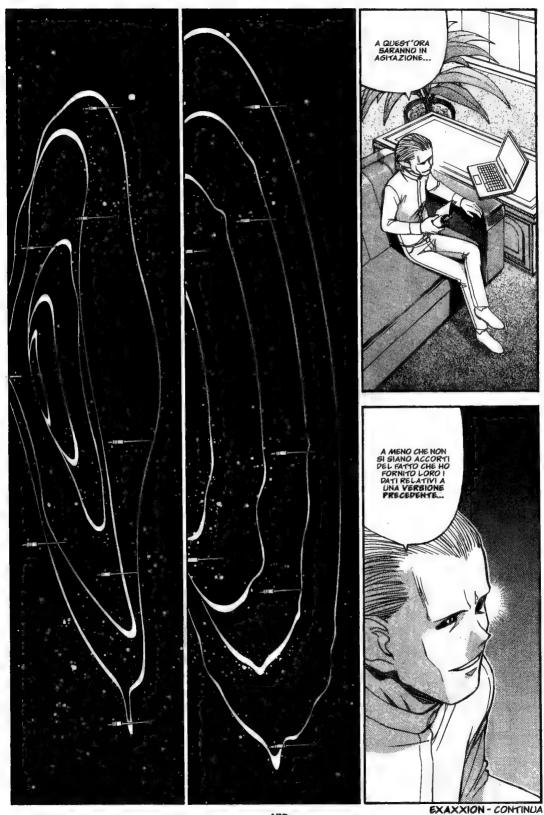




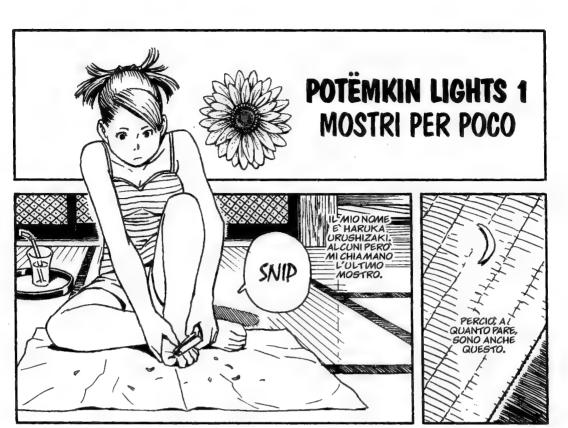
































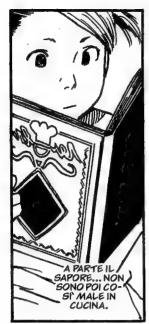










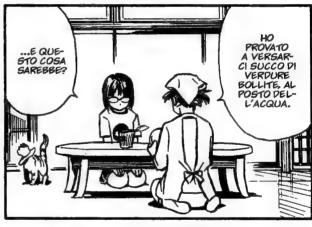


































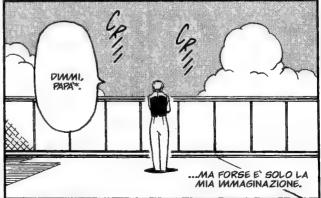












* MANGA-CITAZIONE COLTA: LO SPIRITO DEL PADRE CHE VIVE NELL'OCCHIO DEL PROTAGONISTA E' UN'IDEA TRATTA DA GEGEGE NO KITARO. UN SUPER CLASSICO HORROR E GROTTESCO REALIZZATO DALL'AUTORE DELL'ENCICLOPEDIA DEI MOSTRI GIAPPONESI. SHIGERU MIZUKI. KB

























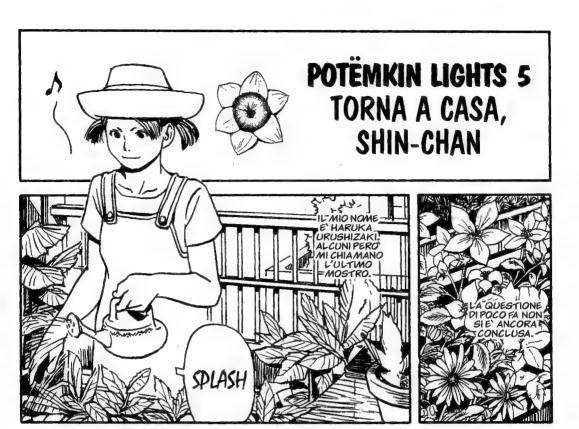


NON CREPO CHE SARA' UN PROBLEMA. L'ATTIVITÀ DI QUESTO MOSTRO È LIMITATA AL SOLO PERIODO IN-VERNALE! È NATO E CRESCIUTO IN ALTA MONTAGNA!



























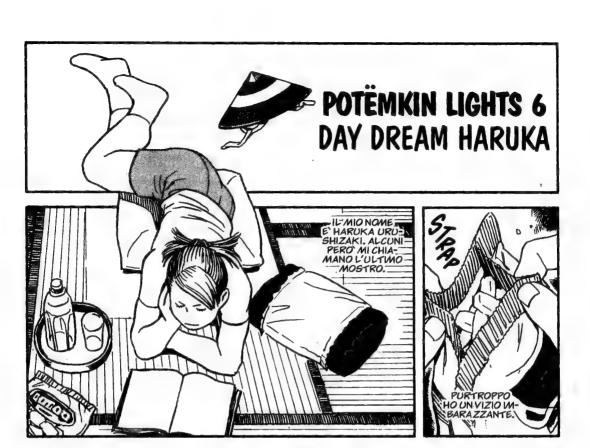








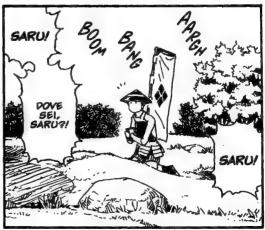




















































































































POTËMKIN LIGHTS 10 REQUIEM D'AMORE









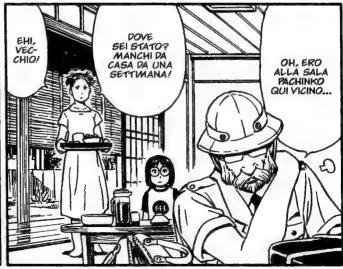




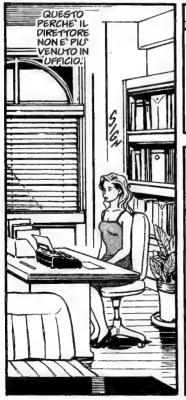




















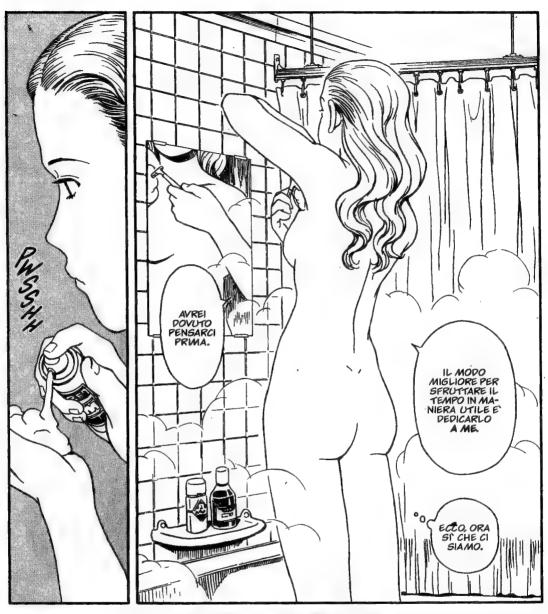








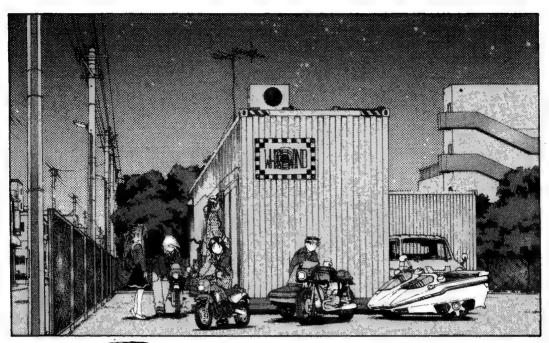




















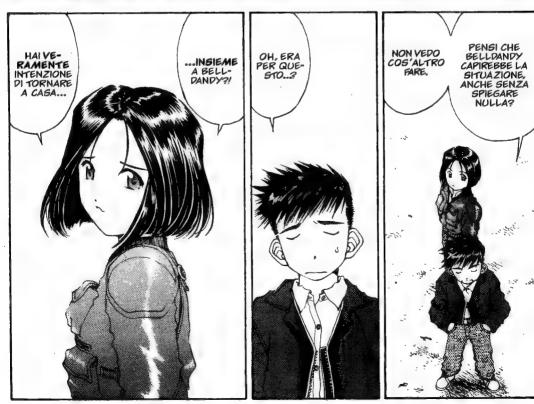






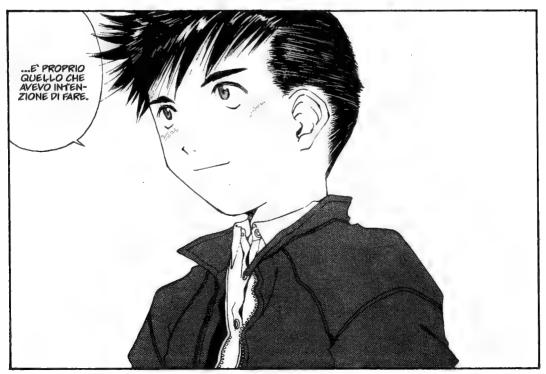
* IL PADRE DI KEIICHI E' TALMENTE TIMIDO CHE SE UNA DONNA LO TOCCA FUGGE! KB













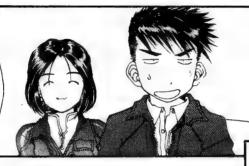
COSA C'E'?





AH...

...SVIO-LINATE A PARTE...





UH/ AH/ EHM... V-VO-LEVO DIRE... S-SE CI FOS-SERO DELLE DEE A CASA...

...T'WMA-GINI QUALE BAREBBE LA REAZIONE DI KEWA?! AH AH AH...

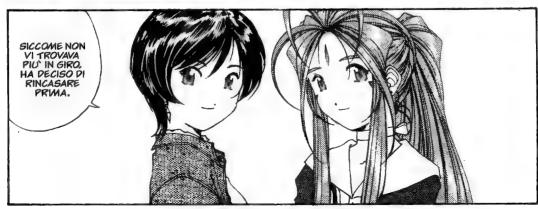


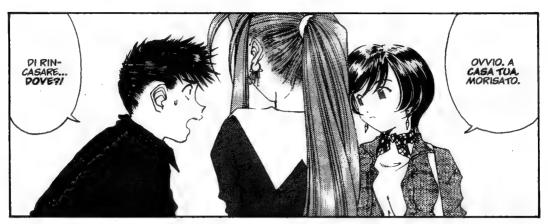












































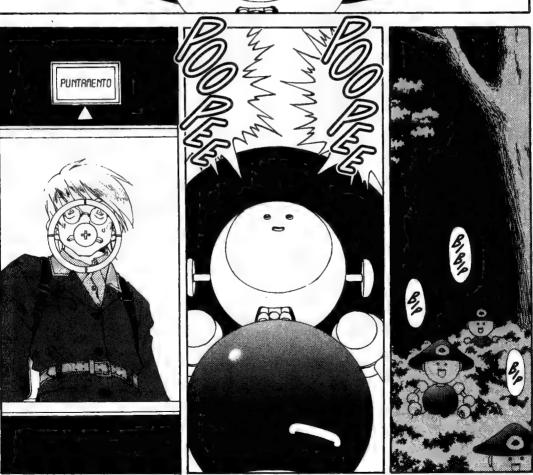




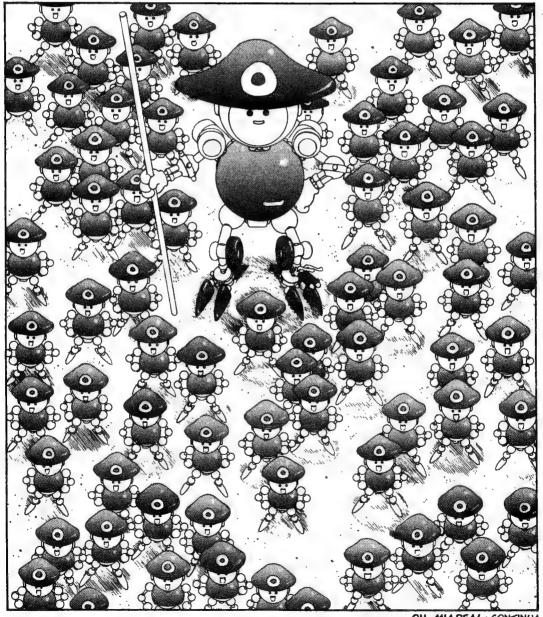














1 bie/1, 05080 Bosco (PG)

-mail: info@starcomics.com many starcomics com-

DICEMBRE 2003

MESTRE

Nouse of Comics, Corso del Passio 157. 38170, Mentre (VE) tel.041/5313854 herres/comics@libers it

I 10 MANGA PIÒ VENBUTI

1) Inu Yasha # 35

2) One Piece 24 3) Chobits # 5

4) Naruto # 10

5) Berserk Collection # 23

6) Shaman King # 7 7) Island # 1

8) Brothers # 1

3) Monster # 3

10) Yu-ci-ch! # 19

10 ANIME PIÙ VENDUTI

1) Cowboy BeBop # 3

2) Cowboy BeBop # 4 3) Lost Universe # 3

4) Violence Jack

5) Lost Universe # 2

6) Dai Guard (VHS)

7) DNA2 # 4 (VHS) 8) Gakusaver # 1 (VHS)

91 Gakusaver # 2 IVHS)

10) Gakusaver # 3 (VHS)

ROMA

Case dei Fametta, vie Ginz Nais 19~28, 96136 floor tol. 9629749003 - fax BE39749004 casadelfumette@casadelfumette.com www.casadelfumetta.com

I 10 MANGA PIÙ VENDUTE

1) One Piece # 24 2) Berserk Collection # 23 1) Chobits # 5 4) Inu Yasha # 35 5) G.T.D. # 4 6) Ransie la Strega # 15 73 JoJo # 117 81 H2 # 28 9) Fushiqi Yuqi # 29

10) Naruto # 10 <u>I 10 ANIME PIÒ VENDUTI</u>

1) Jeeg contro i mostri di roccia 91 G T O # 9 3) G.T.O. # 9 4) Devil Lady # 2 5) La Città Incantata 6) | Cieli di Escaflowne # 4

7) Armitage Dual Matrix 8) Nadia (Box Limited Edition) # 1 9) Nadia # 2 19) Full Metal Panic # 1



A musicuno misco... (K140-A)

Ciao. Kappa boys! Circa dieci mesi fa ho comprato il mio primo Kappa Magazina e, a essere sincero, pensayo di non comprarlo più, ma poi ho pensato che magari nel tempo sarebbe migliorato... e così à stato. Vi siete evoluti davvero tanto in pochissimi mesi, e questo fa sperare bene. Dopo aver letto il numero 139 e la sua interessantissima nosta ho capito quanto vi impegnate per noi lettori e quanto amiate il vostro lavoro! Il nuovo Kappa Magazine è bellissimo, e non vedo l'ora di vederlo completo! Resistete e credeteci fino in fondo! Siete i migliori! Vi ringrazio tantissimo per tutti i bellissimi manga che ci fate leggere ogni mese. Sabriale. Lecca

...a ganicum aitro no... (X140-B)

Che delusione, ragazzi! Dopo dieci anni che vi seguo, e DICO DIECI. Dopo ever difeso strenuamente la vostra rivista ammiraglia... averla consigliata a destra a manca, supportata a più non gosso... che fate?! La ritirate in fumetteria?! Per un pubblico ancora più ristretto?! Sinceramente non vi capisco, e la cosa mi sembra un suicidio volontario (per poi dire che non aveva le giuste vendite, che l'esperimento è fallito e compagnia bella... ma penserei troppo male). L'editoriale, poi... pensate che dare un'impostazione più 'otaku oriented' possa cambiare le cose? Pensate di poter sopravvivere con una rivista del genere a 6 euro con il solo zoccolo duro? Gli errori ci sono stati (porcherie di un livello osceno come Office Rai... puro fanservice, senza un briciolo di originalità o uno straccio di storia), ma le soluzioni sono altre, a parere mio. In Italia funzionano riviste come "Benkyo", ricche di info. Avreste potuto buttarvi su un blocco tutto riciclato alla "Newtype" come accade negli USA, con manga seriali (ottime le ultime scelte che avete fatto) e in più tanti begli articoli (scusate, ma la scusa della rete non regge: anch'io mi informo in Internet me quasi mai si ha TUTTO il materiale sott'occhio in un momento e il PC è pur sempre una cosa fredda). Se poi avete idea di lasciare le edicole, adesso non sperate di poterci tornare; se qualche altro editore (Planet in primis, come si vocifera da tempo) prenderà la saggia decisione di andare a occupare la vostra nicchia lasciata vuota (e non ci vorrà un esperto di marketina per comprendere che si sentirà l'esigenza di un Kappa-surrogato), sarà difficile tornare in campo (con la potenza commerciale di certi vostri avversari, poi...). Scusate i toni duri, ma ho appena letto l'ultimo (per me nel vero senso della parola) editoriale di Kappa (e purtroppo non siamo ad aprile) e mi è salita una rabbia che non potevo trattenermi. Ho 24 anni e vi seguo da 12... vi considero degli amici con cui condividere tutto... lasciatemelo ridire: state facendo una CAZ-ZATA. Non so quali regionamenti commerciali ci siano alle spalle (e apprezzo che non abbiate DIRET-TAMENTE chiuso Kappa, ma è come se l'aveste fetto), ma sono profondamente deluso. Distinti saluti, **Gabriele Capeca**

...e qualcus aitre è partecipe. (K140-C)

Ciao Andrea (...), ti scrivo per risposta al semi-editoriale di sfogo che hai pubblicato su Kappa Magazine 139 nella rubrica della posta. Riuscivo a sentire la difficoltà che si prova quando si fa un lavoro che va avanti quasi esclusivamente per passione. Mi trovo a dover fronteggiare una situazione che, in qualche aspetto, è comune alla tua. Da operaio mi è stato chiesto di diventare socio di una ditta del settore tessile. Le ditta stessa non sta andendo affatto bene (colpa della solita crisi di mercato che ci - e vi - sta costringendo a fare i salti mortali per far quadrare i bilanci). Dovrò, insomma, decidere se sostituire uno dei due soci che se ne va perché non vede più futuro dove lavora). Noi siamo in sette lavoratori: segretaria e soci compresi. Ora devo pensare a immaginare un futuro che, per quanto relativamente confinato in un'azienda di piccole dimensioni, coinvolge in ogni caso la vita di queste

sette persone. Il lavoro che faccio mi piace. Faccio volentieri anche un'ora o due in più al giorno, se dobbiamo consegnare della merce o se ci sono stati dei problemi o ritardi nel lavoro. Non ho mai avuto chiare le mie aspirazioni nella vita. Quei pochi altri lavori che ho fatto mi hanno permesso di capire che questo è stato l'unico che non mi pesava affatto: riuscivo a concentrarmi e pensare solo a quello, e in effetti mettere in pratica le poche conoscenze che avevo. Diventare socio comporterà fare delle spese, tornare a casa tardi, lavorare di sabato e anche di domenica se servirà, pur di portare a casa quei soldi che mi permettono di campare (anche se vivo ancora dai miei, ho 25 anni). Però so che non mi peserà - come non mi pesa adesso - arrivare al lavoro dieci minuti prima, perché il lavoro lo richiederebbe, mentre potrei tranquillamente fregarmene. levorare metà di quello che feccio e tornare a casa meno stanco di quello che sono, Sicuramente quello che state facendo è poco paragonabile al mio sforzo: avete un campo di azione più vasto e molti più 'clienti' da accontentare; avete una passione (e una voglia di condividerla) che raramente ho notato nelle persone che ho incontrato. Avete 'quella luce negli occhi' che vi impegna, che vi porta a lavorare al 300% delle forze e del tempo disponibile, che vi porta a incassare duri colpi ma indefessamente ripartire daccapo, pur di non abbandonare progetti a cui tenete. Tenete duro, la crisi passerà e pian piano troverete altre persone che, se anche non condivideranno il vostro obiettivo, capiranno e sapranno valutare positivamente i vostri sforzi. Anzi, potreste anche non farvene niente: sapete di soddisfare un bisogno interno, una necessità impellente che vi ridà acqua e forze per continuare. Ma sapere che qualcun altro è dalla vostra fa sempre piacere e dà un piccolo aiuto a continuare. lo sono con voi, continuate a stupirmi, farmi ridere, star male e lasciarmi allibito: e tutto questo per colpa di gocce d'inchiostro sparse ad arte sul bianco di un foglio. Ah. che romantici inconscienti che siamo!

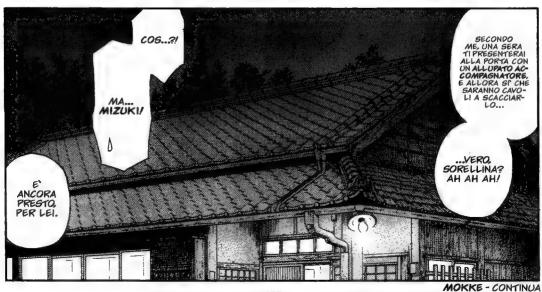
Ciao, e arrivederci in libreria. Cabrielo Miotto AS.: perchè non riesco a tenere il filo della storia di Shiina di Nerutaru? Forse sono un lettore un po' troppo veloce. Mi riprenderò in mano i numeri vecchi per ricapirci qualcosa. Comunque i disegni sono così funzionali alla storia che, se fosse disegnata in un altro modo, forse non gli darei importanza! Mona Lost m'intriga già, adoro l'asetticità stilistica di Exexuies (e dire che ho cominciato a leggere fumetti per i disegni stessi...), mi sono scoperto critico in quello che leggo e che faccio, mi sento cresciuto, e il merito è anche un po' vostro. So che suono un po' lecchino, ma lo sento veramente!

Questo mese lo spazio è davvero pochissimo, per cui conta di riprendere il discorso su Kappa Magazine 141. Mi premeva pubblicare le prime lettere che ci sono arrivate riquardo la versione 'lavori in corso' della nostra acciaccata vecchietta editoriale, per cui ho preferito lesciar spazio a voi. Ringrazio comunque tutti, anche chi critica la scelta di ritirarci in libreria, ma davvero in questo momento non avremmo potuto fare altro. L'altra scelta era proprio quella di chiudere i battenti, e confidavamo nel fatto che questa ennesima mossa di resistenza contro le avversità fosse presa come una prova di ulteriore impegno, non come un gesto di abbandono: con F-Motori in Pista ha funzionato, e ora il bellissimo manga di Noboru Rokuda è in attivo. Certo, se iniziate ad abbandonarci solo perché ora siamo in libreria e non in edicola, avremo nuovi problemi de risolvere. L'unico modo per tornere nei chioschi è quello di limitare le perdite (ora) e ottenere nuovi lettori (fra cinque minuti). La prima è già fatta. la seconda, lasciatecelo dire, potrebbe venire dai fumetti bel-lis-si-mi che stiamo pubblicando ora. Ma ne parleremo fra trenta giorni. Grazie a tutti per il sostegno e la comprensione: vi garantiamo che quando c'è quello, le batterie dei Kappa boys si ricaricano all'istante! Andrea BariKordi





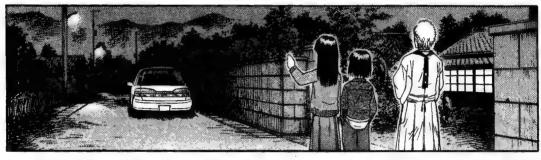






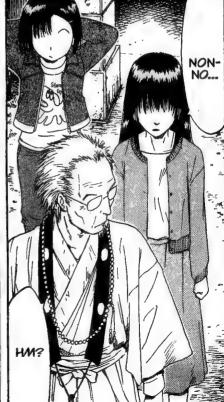










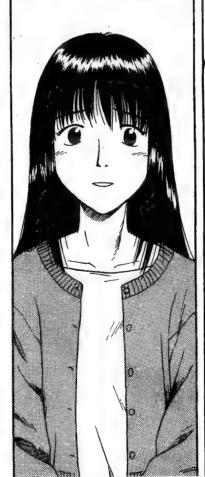












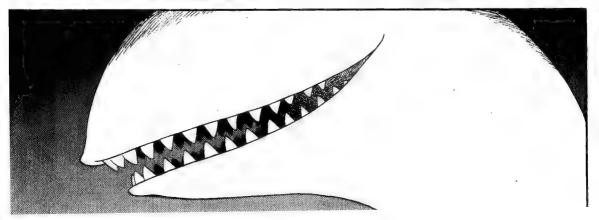








































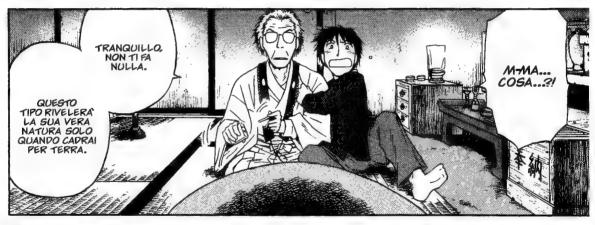








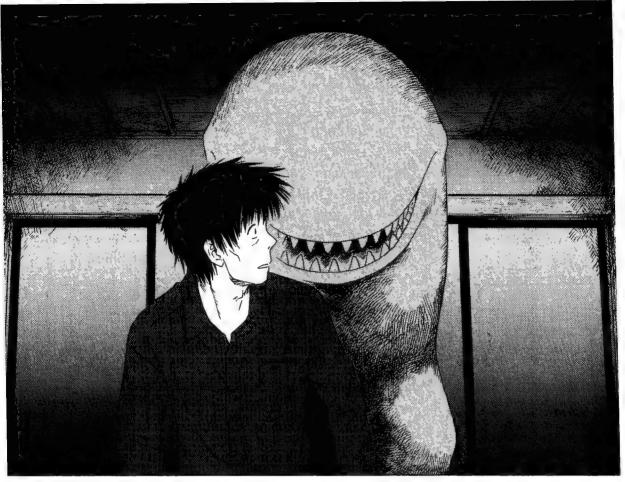
























...CHE HO
LASCIATO
RIPOSARE PER
UNA NOTTE INTERA SOTTO
UN INFLUSSO
CARDINALE
DI BUON AUGURIO.

















































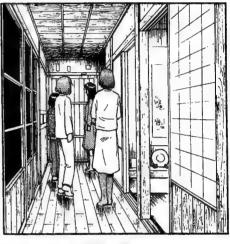


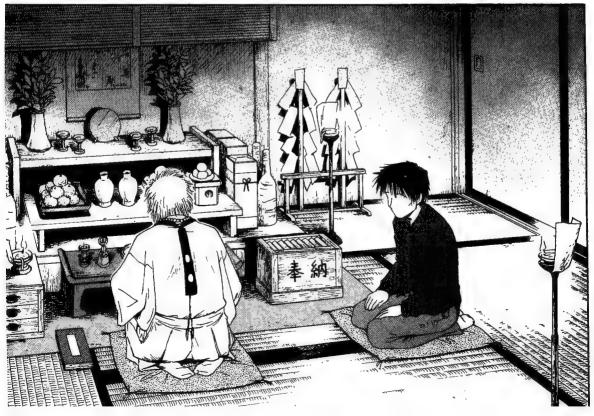








































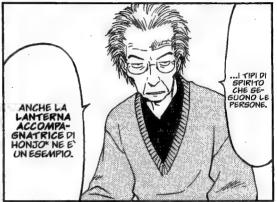












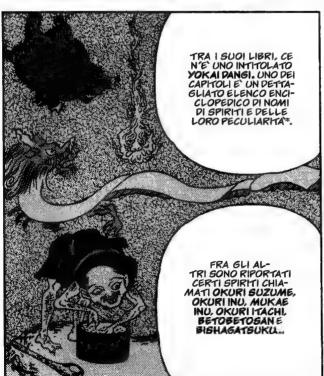














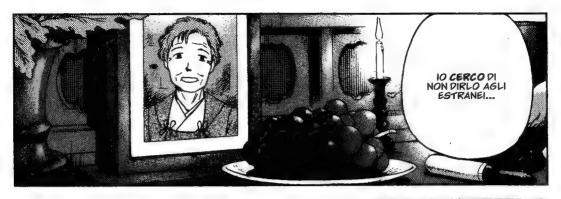
* RACCOLTI NUOVAMENTE DA SHIGERU MIZUKI E INTEGRATI NELLA PIÙ MODERNA ENCICLOPEDIA DEI MOSTRI GIAPPONESI. KB



















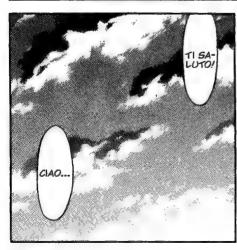




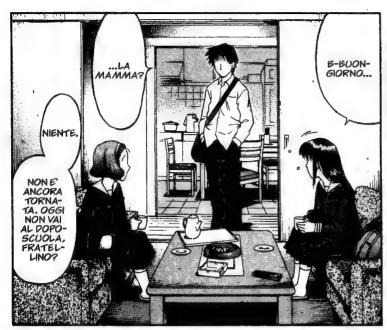






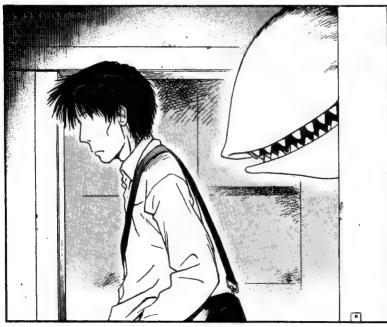


















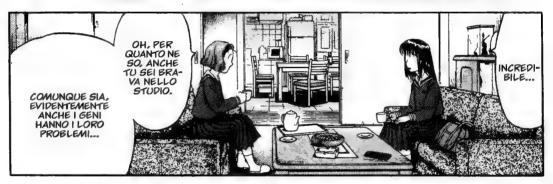








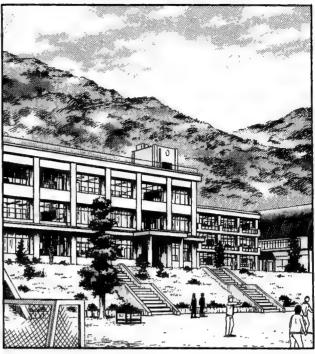




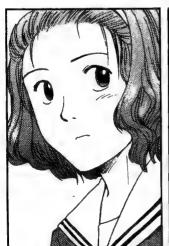




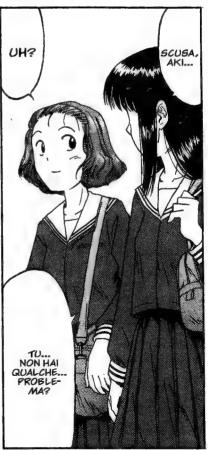








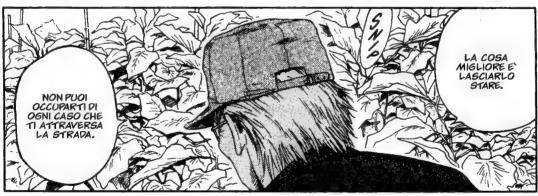




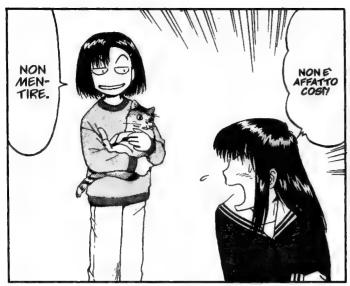












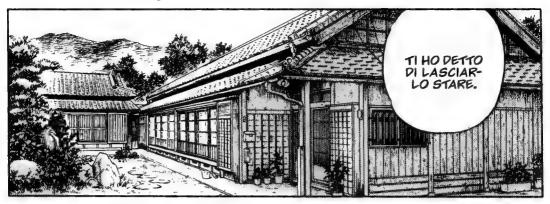






















..TRANNE CHE CON I COMPONENTI DELLA TUA FAMIGLIA.

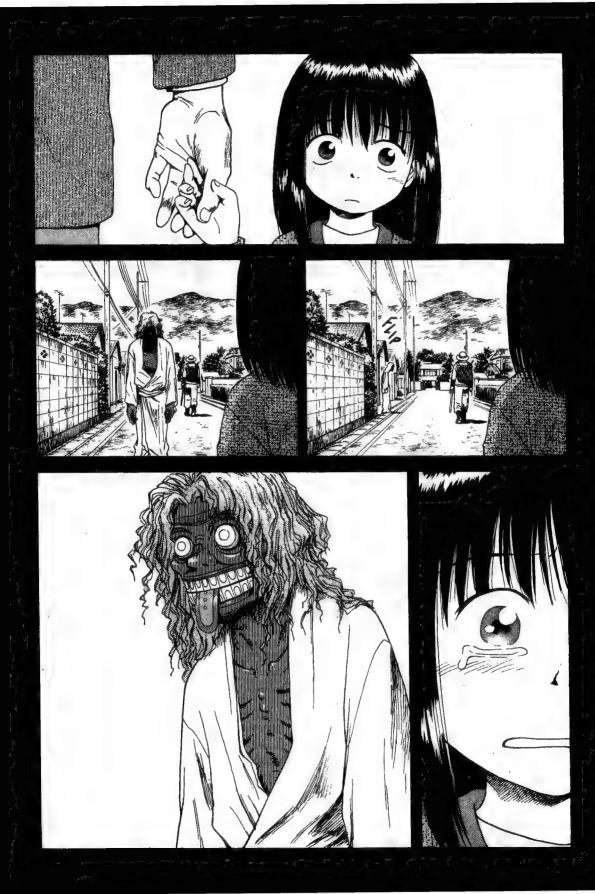




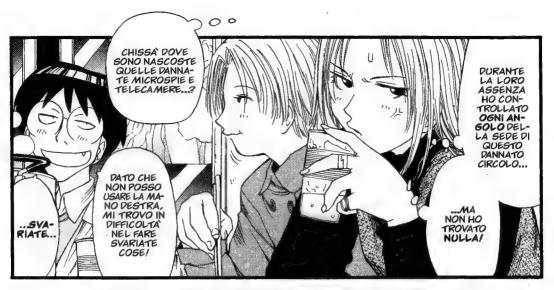


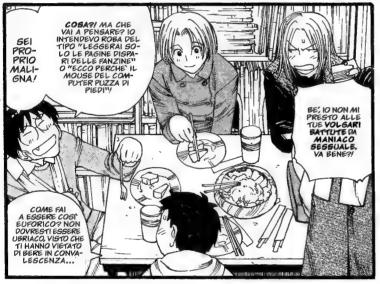






























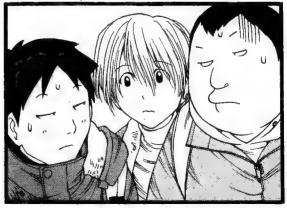










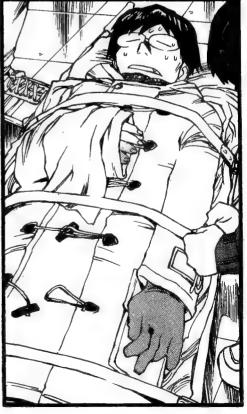




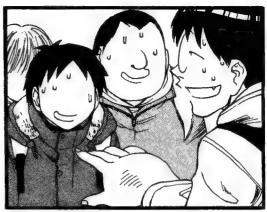








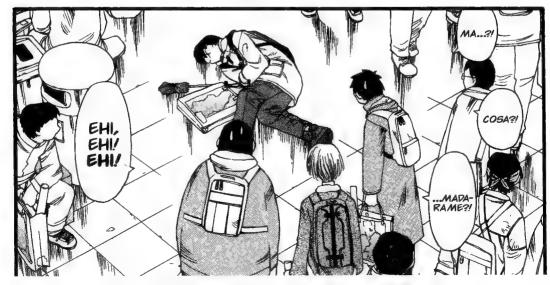






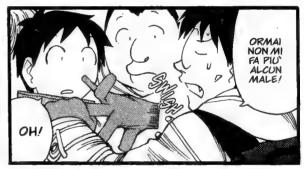
















































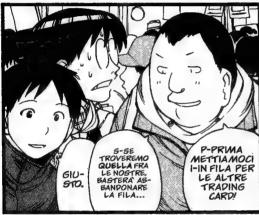










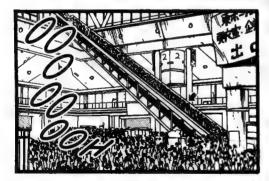














* ABBREVIAZIONE DEL TITOLO KUJIBIKI UNBALANCE (LO SQUILIBRIO DEL SORTEGGIO), IL FUMETTO PREFERITO DAI MEMBRI DEL CLUB. KB









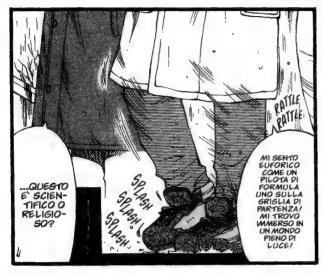




















































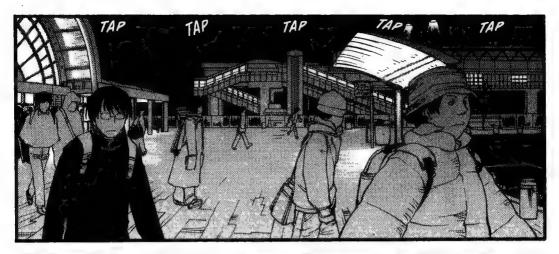


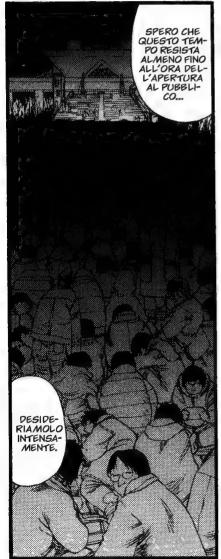


















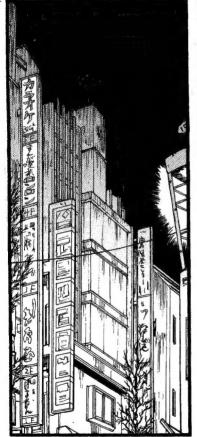
* TANAKA PARTECIPA ANCHE ALLA MANIFESTAZIONE DEI GARAGE KIT (MODELLISMO) ORGANIZZATA IN QUEL PERIODO.

















IL CLUB DELLA MAGIA

TREMATE, TREMATE... LE STREGHE SON TORNATE!





